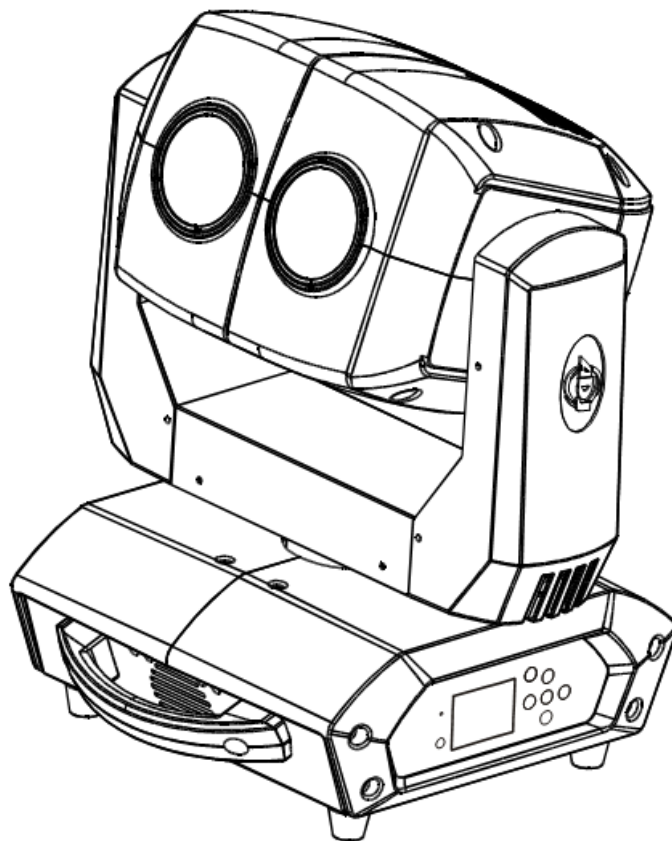




3 Sixty 2R



Gebruikershandleiding

A.D.J. Supply Europe B.V.
Junostraat 2
6468 EW Kerkrade
The Netherlands
www.americandj.eu

Hoofdfuncties.....	2
Introductie.....	3
Veiligheidsvoorschriften met betrekking tot elektriciteit.....	4
Algemene veiligheidsvoorschriften.....	5
Waarschuwing gasontladingslamp.....	6
Montage.....	7
Bediening en functies.....	9
Installatie.....	11
Systeemmenu.....	13
Foutcodes.....	26
Bediening.....	27
21-kanaals DMX kenmerken.....	28
24-kanaals DMX kenmerken.....	33
32-kanaals DMX kenmerken.....	37
Fotometrische tabel.....	42
Vervangen lamp of zekering.....	42
Onderhoud.....	43
Problemen oplossen.....	43
Technische gegevens.....	43
ROHS.....	44
WEEE.....	44

- DMX-512 protocol met 3 DMX kanaal modi (21 DMX kanaal modus, 24 DMX kanaal modus en 32 DMX kanaal modus)
- Microstappen motoren voor vloeiende kleur- en gobo overgangen
- Onafhankelijke gobo en kleurenwielen
- 14 gobo's + spot
- 13 kleuren + wit
- RDMX – instellen van het DMX adres met elke DMX controller
- 3 bedieningsmodi; Auto modus, sound active modus en DMX modus
- Stand alone of Master/Slave configuratie
- Ingebouwde microfoon
- Philips® Platinum MSD 2R gasontladingslamp
- Scènes bewerken en opslaan in het geheugen
- Handmatig focusseerbare lens
- 360° continue pan & tilt beweging mogelijk
- Digitaal display voor adressering en functie-instellingen

Uitpakken: Bedankt voor de aanschaf van de 3 Sixty 2R van American DJ®. Elke 3 Sixty 2R wordt uitgebreid getest, zorgvuldig verpakt, en gebruiksklaar geleverd. Controleer de verpakking nauwkeurig op schade die ontstaan kan zijn tijdens het transport. Indien de verpakking is beschadigd, controleer dan nauwkeurig de 3 Sixty 2R op eventuele schade en controleer of alle meegeleverde noodzakelijk onderdelen van de 3 Sixty 2R aanwezig en intact zijn. In geval van schade of het ontbreken van onderdelen, neemt u contact op met uw American DJ® dealer.

Introductie: De 3 Sixty 2R is een intelligent DMX moving head. De 3 Sixty 2R heeft drie DMX kanaal modi; een 21-kanaal DMX modus, een 24-kanaal DMX modus en een 32-kanaal DMX modus. Het apparaat heeft drie verschillende werkmodi; show modus, sound-active of DMX gestuurd. Het apparaat kan gebruikt worden als stand-alone effect of in een meervoudig geschakelde Master/Slave configuratie. Gebruik voor het beste resultaat rook of speciale effect rook, dit versterkt het effect van de geprojecteerde stralen.

Tijdens het eerste gebruik van de 3 Sixty 2R kan er een lichte rook- en/of geurontwikkeling plaatsvinden die uit het apparaat opstijgt. Dit is normaal en wordt veroorzaakt door de warmteontwikkeling van de lamp.

Waarschuwing! Ter voorkoming van elektrische schok of brand, het apparaat niet blootstellen aan regen of vocht.

Waarschuwing! Kijk nooit rechtstreeks in de lichtbron. Vermijd dit ten allen tijde, dit kan leiden tot ernstig oogletsel.

Waarschuwing! Tijdens gebruik kan de behuizing extreem heet worden. Voorkom aanraking met de blote handen tijdens gebruik.

Lees a.u.b. de instructies in deze handleiding zorgvuldig en grondig door alvorens het apparaat in gebruik te nemen. Deze instructies bevatten belangrijke informatie met betrekking tot veiligheid en onderhoud tijdens gebruik. Bewaar deze instructie bij het apparaat.

Let op! Er zijn geen onderdelen in het apparaat die onderhoud door de gebruiker behoeven. Reparaties mogen niet door gebruikers worden uitgevoerd, hiermee vervalt de fabrieksgarantie. In het onwaarschijnlijke geval dat het apparaat reparatie behoeft, neem dan contact op met uw lokale dealer of stuur een e-mail naar service@americandj.eu.

American DJ® is niet aansprakelijk voor schade die is veroorzaakt door het niet naleven van deze gebruikershandleiding of door schade die is veroorzaakt door ongeautoriseerde aanpassingen van het apparaat.

Europese energiebesparende informatie

Energiebesparende maatregelen (EuP 2009/125/EC)

Besparen van elektrische energie speelt een sleutelrol wanneer het gaat om het beschermen van ons milieu. Schakel daarom s.v.p. alle elektrische apparaten uit na gebruik. Verbreek de stroomvoorziening om onnodig stroomverbruik te voorkomen in de stand by modus.

Waarschuwing: ter voorkoming van brandgevaar en elektrische schok moet het apparaat beschermd worden tegen water en vocht.

LET OP! Ter voorkoming van elektrische schok alleen gebruik maken van het originele netsnoer. Maak geen gebruik van een verlengkabel of tussenstuk met een steker die niet volledig in het stopcontact past.

Attentie:

1. Zorg ervoor dat het netsnoer niet wordt beschadigd, bijvoorbeeld doordat de kabel wordt gedraaid, geknikt of bekneld raakt. Beschadigingen kunnen leiden tot elektrische schok, brandgevaar of storing in het apparaat. Houd het stopcontact vast als u de steker eruit trekt. Niet aan de kabel trekken.
2. Ter voorkoming van een elektrische schok mag de behuizing nooit worden geopend als het apparaat op de netspanning is aangesloten. Bij problemen kunt u contact opnemen met uw American DJ® dealer.
3. Geen metalen voorwerpen in het apparaat steken of vloeistoffen in het apparaat gieten. Dit kan leiden tot een elektrische schok of storing in het apparaat.

LET OP! Andere toepassingen of instellingen dan in deze handleiding beschreven worden, kunnen gevaarlijke straling veroorzaken. Het apparaat mag alleen door gekwalificeerd personeel afgeregeld en onderhouden worden.

LET OP. Het apparaat kan storingen in de ontvangst van radio- en televisieontvangst veroorzaken.

Lees voor gebruik de gebruikershandleiding zorgvuldig door. De gebruikershandleiding bevat belangrijke informatie over de veiligheid bij het gebruik en over het onderhoud van dit apparaat. Let vooral op de symbolen en waarschuwingstekens die op het apparaat en in de gebruikershandleiding staan. Bewaar deze handleiding bij het apparaat.

	PAS OP! niet openen - gevaar voor elektrische schok	
Pas op: teneinde het risico van een elektrische schok te verkleinen mag de behuizing niet worden geopend. Reparaties of veranderingen mogen niet door gebruikers worden uitgevoerd. Wendt u zich tot een erkende American DJ® dealer.		
	Dit symbool waarschuwt de gebruiker voor ongeïsoleerde onderdelen in het apparaat waar spanning op staat. Het negeren van dit symbool kan ernstig letsel, een ongeval of de dood tot gevolg hebben.	
	Dit symbool geeft aan dat er in de handleiding belangrijke informatie staat voor gebruik en onderhoud. Het negeren van deze informatie kan leiden tot persoonlijk letsel of beschadiging van het product.	

1. Handleiding lezen - Voor gebruik van de apparatuur de gebruikershandleiding zorgvuldig lezen en de handleiding bewaren.
2. Waarschuwingen in acht nemen - Alle waarschuwingen op het product en in de gebruikershandleiding dienen precies opgevolgd te worden. Verwijder geen waarschuwingstekens van het product.
3. Reinig het apparaat alleen met een pluisvrije droge doek. Gebruik geen agressieve poetsmiddelen of middelen die oplosmiddel bevatten.
4. Gebruik geen accessoires die niet door de fabrikant worden aanbevolen.
5. Water en vocht - Het apparaat mag NIET in de buurt van water gebruikt worden. Bijv. naast het bad, wasbak, spoelbak, in een vochtige kelder, in de buurt van het zwembad en/of vergelijkbare plaatsen.
6. Plaats het apparaat op een stabiele ondergrond, zodanig dat het in geen geval naar beneden kan vallen.
7. Vervoer het apparaat voorzichtig, bij voorkeur in de originele verpakking of in een daarvoor bedoelde flightcase. Vermijd schokken en stoten.
8. Opleidingen dienen voor de ventilatie en voorkomen oververhitting. Ventilatie is noodzakelijk om het betrouwbaar functioneren van het apparaat te garanderen. Opleidingen mogen niet afgedekt worden of verstopt raken. Oververhitting leidt tot storingen en verhoogt de kans op brandgevaar. Het apparaat mag niet op een bed, bank, tapijt of een vergelijkbare ondergrond geplaatst worden. Het apparaat mag niet in een boekenkast of in een rek ingebouwd worden, tenzij de noodzakelijke ventilatie gegarandeerd is.
9. Hittebronnen - Het apparaat verwijderd houden van warmtebronnen zoals radiatoren, verwarmingselementen, ovens en andere apparatuur (incl. versterkers) die hitte produceren.
10. Stroomvoorziening - 3 Sixty 2R mag alleen worden aangesloten op een stroomvoorziening zoals aangegeven in de gebruikershandleiding of op het apparaat. Sluit het apparaat nooit aan op een dimmer.
11. Wanneer het apparaat is geleverd met een netstekker met randaarde (VDE), dan dient deze ook op een stopcontact met randaarde te worden aangesloten. Dit is belangrijk voor een goede werking en verhoogt de veiligheid.
12. Aansluitkabels dienen zo te worden gelegd dat men er niet over kan struikelen. Voorkom dat kabels geknikt worden of bekneld raken. Sluit de stekers alleen aan op de daarvoor bedoelde aansluitingen.
13. Indien een buitenantenne direct of indirect op het apparaat is aangesloten, dient u de voorschriften voor het plaatsen en aarden van antennes op te volgen. Dit ter voorkoming van blikseminslag. Plaats nooit een buitenantenne in de buurt van hoogspanningsmasten of hoogspanningskabels.
14. Trek bij onweer de netstekker uit het stopcontact om het apparaat voor stroompieken op het net te beveiligen. Een blikseminslag op het lichtnet zal het apparaat naar alle waarschijnlijkheid beschadigen.
15. Voorkom overbelasting van de elektriciteitsgroep. Overbelasting kan brandgevaar tot gevolg hebben.
16. Zorg dat geen voorwerpen en of vloeistoffen in het apparaat komen om kortsluiting of elektrische schokken te voorkomen.
17. Onderhoud - De gebruiker mag geen reparaties of onderhoud uitvoeren, tenzij dit in de gebruikershandleiding is aangegeven. Alle overige verrichtingen dienen door hiervoor gekwalificeerd personeel te worden uitgevoerd. Bij zichtbare schade aan het apparaat dient u de netstekker uit het stopcontact te verwijderen en het apparaat bij de servicedienst ter reparatie aan te bieden.

Het apparaat moet ook in de volgende gevallen naar de servicedienst worden gebracht:

- Kabel of steker zijn beschadigd.
- Vloeistoffen of vreemde voorwerpen zijn in het apparaat gekomen.
- Het apparaat is blootgesteld aan regen of water.
- Het apparaat functioneert niet, of niet volgens de gebruiksaanwijzing.

18. Gebruik alleen originele onderdelen of onderdelen die door de fabrikant zijn aanbevolen. De garantie vervalt indien er geen originele onderdelen worden gebruikt.

Serienummer en typenummer van dit apparaat staan op de achterkant. Noteer dit nummer hier en bewaar deze notities.

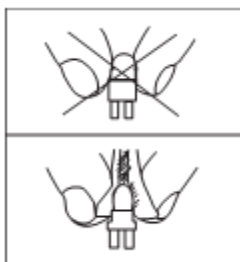
Typenummer.....
Serienummer.....

Aankoop:

Aankoopdatum.....
Dealer.....
Adres dealer.....
Telefoonnummer dealer.....

3 Sixty 2R

Waarschuwing gasontladinglamp



Dit apparaat is uitgerust met een gasontladinglamp welke zeer gevoelig is voor beschadiging bij onjuist gebruik. Raak de lamp **NOOIT** aan met de blote hand, het vet van de huid zal de levensduur van de lamp verkorten. Verplaats het apparaat **NOOIT**, tenzij de lamp ruimschoots de tijd heeft gehad om af te koelen. **LET OP**; lampen vallen niet onder de garantie.

Dit apparaat geeft een intense UV straling af welke schadelijk is voor de ogen en de huid. De intense helderheid van de lamp kan ernstige schade toebrengen aan het netvlies. Bedien het apparaat **NOOIT** indien de behuizing is verwijderd. De behuizing is speciaal ontworpen ter bescherming tegen UV straling.

WAARSCHUWING EPILEPSIE: Personen die lijden aan epilepsie dienen te allen tijde te vermijden rechtstreeks in de lamp te kijken.

Vermijd het herhaaldelijk aan- en uitschakelen in korte intervallen van het apparaat daar dit de levensduur en de helderheid van de lamp aanzienlijk zal verminderen.

Om de intensiteit en helderheid te verkrijgen, welke kenmerkend is voor gasontladinglampen, wordt bij deze lampen gebruik gemaakt van geïoniseerd gas onder hoge druk. Hierdoor ontstaat een zeer krachtige lichtoutput. Ten gevolge van de hogedruktechniek van de lamp kan deze tijdens langdurig intensief gebruik exploderen. Dit risico neemt toe naarmate de lamp ouder wordt en daarom wordt extra zorgvuldigheid aanbevolen bij het gebruik van oudere lampen. Grote zorgvuldigheid dient in acht te worden genomen bij het bedienen van dit apparaat, of ieder apparaat uitgerust met een gasontladinglamp. Open het apparaat **NOOIT** tijdens gebruik.

BELANGRIJKE INFORMATIE: Belangrijke informatie betreffende uw veiligheid en de levensduur van het apparaat. De Philips® Platinum 2R gasontladinglamp heeft een levensduur van 6000 uren.

De extreme hitte die gepaard gaat met de Platinum 2R lamp in combinatie met het compacte interne optische systeem maakt het absoluut noodzakelijk om de lamp elke 6000 uur te vervangen. Dit is ter bescherming van het interne optische systeem en ter voorkoming van het mogelijk exploderen van de lamp, hetgeen kan leiden tot rondvliegende of vallende hete glassplinters. Indien de lamp niet binnen 300 uur wordt vervangen resulteert dit in een automatische uitschakeling van de elektronica.

Na 6000 branduren geeft het display knipperend "Replace the Lamp" weer en de lamp flinkt gedurende de eerste 5 minuten na inschakeling. De maximale nominale levensduur van de lamp is bereikt en de lamp dient direct te worden vervangen. Nadat de lamp gedurende 5 minuten heeft geflikkerd gaat de lamp weer normaal branden zodat het apparaat tijdelijk gebruikt kan worden totdat een nieuwe lamp kan worden geplaatst. Het apparaat kan nu nog 300 uur extra functioneren. De melding "Replace the lamp" blijft gedurende de hele tijd knipperen. Wees erop bedacht dat de flikkerende waarschuwingsfunctie ongeveer 300 uur werkt (levensduur lamp 6000-6300 uren). Na 6300 branduren zal het apparaat niet meer reageren op DMX commando's en keert het apparaat terug in sluimerstand waarbij alle functies elektronisch worden uitgeschakeld, met uitzondering van enkele menu functies. Het apparaat blijft in deze sluimerstand totdat de lamp is vervangen en de klok van de lamp is gereset. Zie pagina 17 voor een beschrijving van het resetten van het aantal branduren van de lamp.

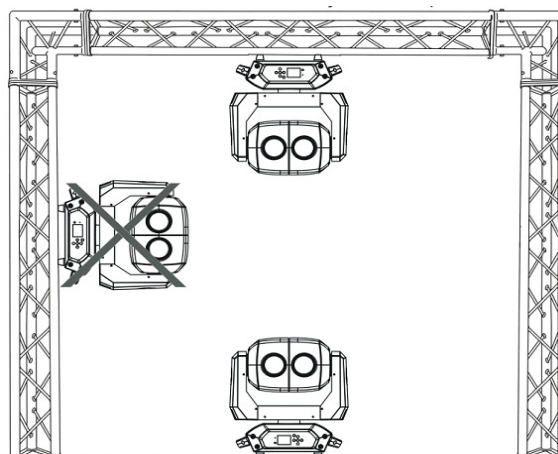
3 Sixty 2R

Montage

Bij montage dient erop gelet te worden dat de truss- of installatieconstructie waaraan het apparaat bevestigd wordt tenminste 10 keer het gewicht kan dragen zonder te deformeren. Bij montage dient het apparaat gezeurd te worden met een extra veiligheidskabel. Sta nooit direct onder het apparaat tijdens montage, verwijdering of onderhoud.

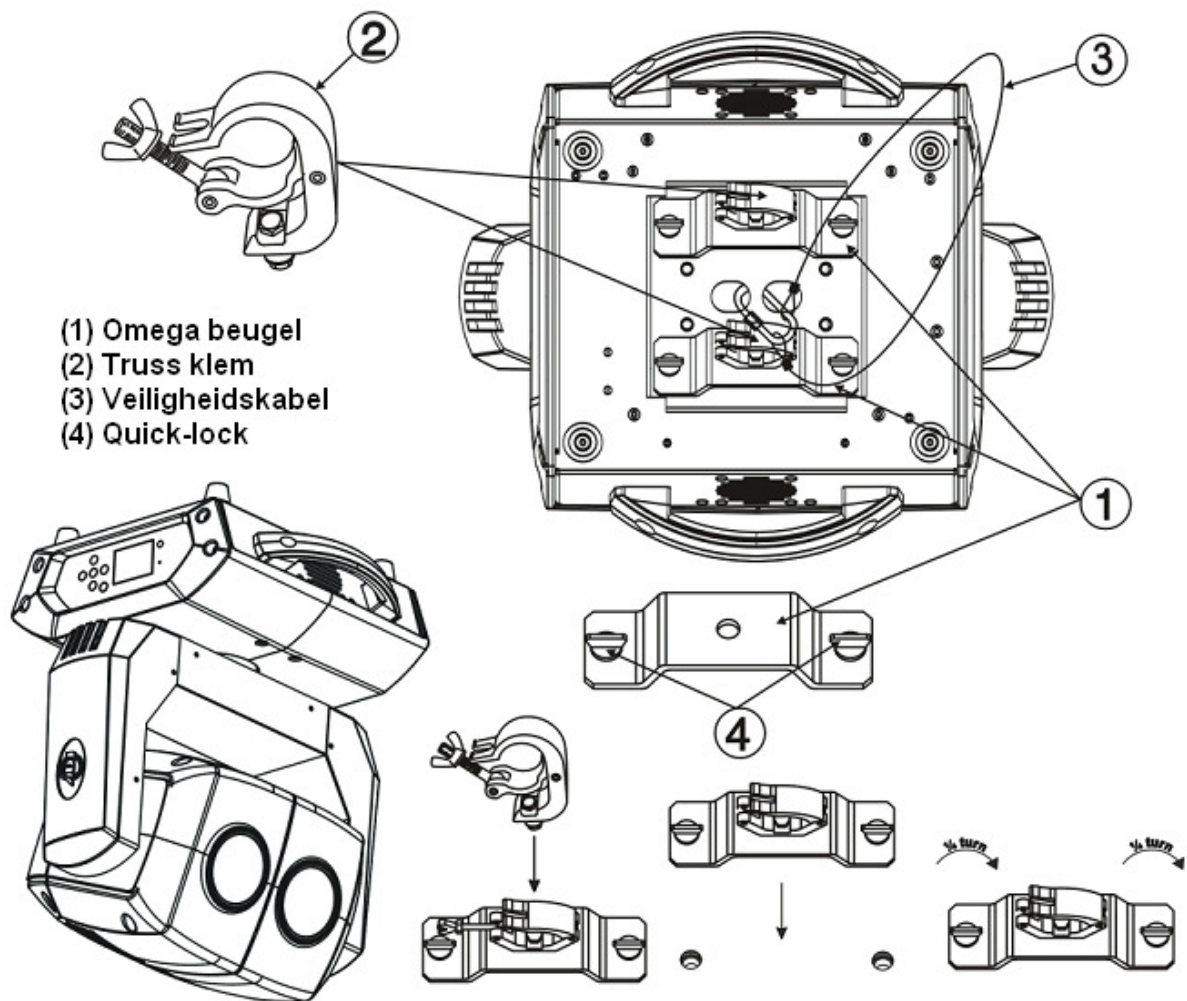
Montage boven hoofden van publiek vereist grote ervaring, evenals het berekenen van de maximaal toegestane belasting van gebruikte installatiematerialen en een periodieke veiligheidsinspectie van installatiematerialen en apparatuur. Probeer de montage nooit zelf uit te voeren bij gebrek aan deze kwalificaties.

De installatie dient eenmaal per jaar door een hiervoor bevoegd persoon te worden gecontroleerd.



De 3 Sixty 2R is volledig operationeel indien het apparaat op een van de op de vorige pagina getoonde manieren is gemonteerd; indien het apparaat ondersteboven aan een plafond is gemonteerd of staand op een vlakke ondergrond. Ter voorkoming van schade dient het apparaat nooit verticaal te worden gemonteerd (zie illustratie). Zorg dat het apparaat ten minste 0,5m is verwijderd van brandbare materialen (decoratiemateriaal etc.). Gebruik altijd de meegeleverde veiligheidskabel als veiligheidsmaatregel ter voorkoming van schade en/of letsel voor het geval dat de bevestigingsklem stuk gaat (zie afbeelding). Bevestig de extra veiligheidskabel nooit aan de handgrepen van het apparaat.

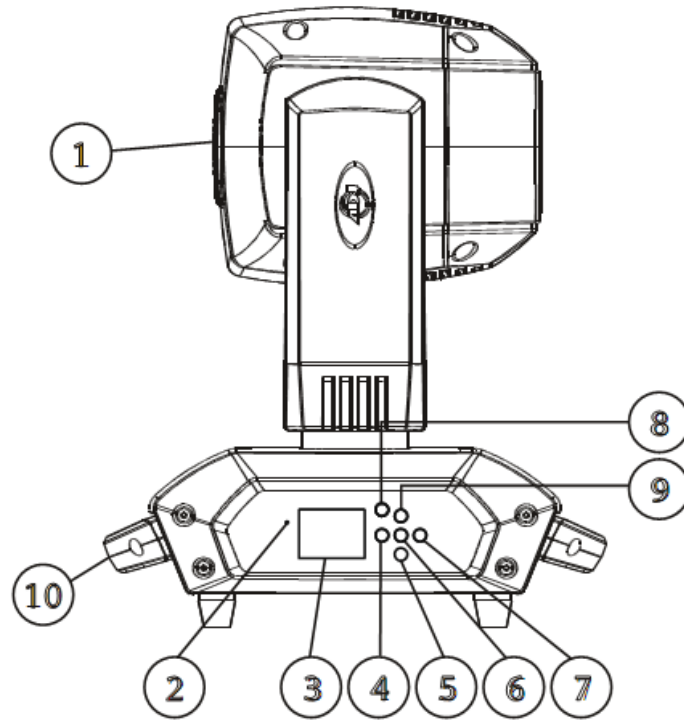
OPMERKING: De geschikte omgevingstemperatuur voor dit apparaat ligt tussen -25°C en 45°C. Plaats deze 3 Sixty 2R NIET in een ruimte waarvan de temperatuur onder of boven de hierboven aangegeven temperatuur ligt. Binnen de aangegeven temperatuur zal het apparaat optimaal kunnen functioneren en een maximale levensduur hebben.



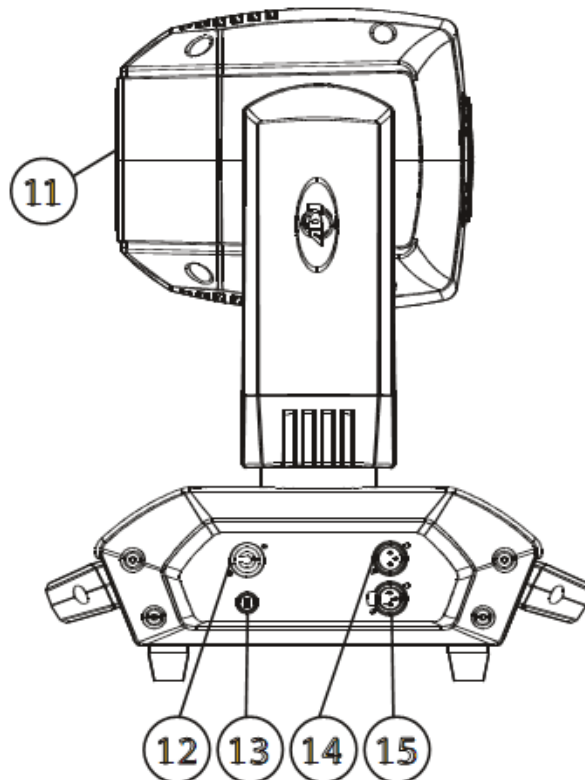
- (1) Omega beugel
- (2) Truss klem
- (3) Veiligheidskabel
- (4) Quick-lock

Schroef op iedere omega bracket een Truss-klem met een M12 bout en moer. Plaats de quick-locks in de daarvoor bestemde openingen van de 3 Sixty 2R en draai ze vast. Plaats de tweede omega bracket. Trek de veiligheidskabel door de openingen van de bodemplaat van de 3 Sixty 2R en vervolgens over de trussconstructie of een ander veilig bevestigingspunt. Maak het uiteinde vast aan de karabijnhaak en schroef de veiligheidsschroef vast.

Voorzijde



Achterzijde



1. **Lens Assembly** – Hoogwaardige lens.
2. **Microfoon** – De microfoon ontvangt externe lage frequenties en zet de sound active modus in werking. De microfoon reageert alleen op lage frequenties. Zachte en hoge tonen activeren het apparaat niet, evenals zachtjes tikken tegen de microfoon.
3. **Digitaal Display** – Het digitaal display geeft het menu en de bedieningsopties weer waaruit gekozen kan worden.
4. **Linker toets** – Met deze toets kan naar links door het systeemmenu genavigeerd worden.
5. **Down toets** – Met deze toets kan achteruit door het systeemmenu genavigeerd worden.
6. **Enter toets** – Met deze toets kan een functie in het systeemmenu geselecteerd en bevestigd worden.
7. **Rechter toets** – Met deze toets kan naar rechts door het systeemmenu genavigeerd worden.
8. **Mode/Esc toets** – Het indrukken van deze toets geeft toegang tot het hoofdmenu en de submenu's en wordt gebruikt om het menu te verlaten.
9. **Up toets** – Met deze toets kan vooruit door het systeemmenu genavigeerd worden.
10. **Handgrepen** – Het apparaat dient altijd verplaatst te worden met de ingebouwde handgrepen. Verplaats het apparaat nooit door het op te tillen of te dragen aan de "arm" of aan de "kop". Dit kan schade toebrengen aan het apparaat en de garantie komt hiermee te vervallen.
11. **Afdekplaat assemblage/toegang lamp** – Deze afdekplaat geeft toegang tot de lamphouder en de lamp. Vervang de lamp alleen door een gelijkwaardige nieuwe lamp. Controleer na het vervangen van de lamp of deze in het midden van de reflector is geplaatst. Zie pagina 42 voor meer details vervangen lamp. Bedien het apparaat nooit indien de lamp niet is afgedekt, de lamp verspreidt sterke UV straling. Zie pagina 6 voor meer informatie over de Philips® Platinum 2R gasontladinglamp.
12. **Powercon aansluiting** – Het netsnoer voldoet aan de elektrische eisen van het apparaat. De 3 Sixty 2R mag alleen worden aangesloten op een stroomvoorziening zoals aangegeven is in de gebruikershandleiding of op het apparaat. Gebruik het apparaat nooit als de aardpen is verwijderd of afgebroken. De aardpen is ontworpen om het risico van een elektrische schok of brand te verminderen bij eventuele kortsluiting.
13. **Zekeringhouder** – De zekeringhouder bevat een 7A veiligheidszekering. Overbrug de zekering nooit, de zekering is ontworpen ter bescherming van de elektronica bij sterke wisselingen in de stroomvoorziening. Vervang de zekering door een gelijkwaardige nieuwe zekering.
14. **XLR DMX Input connector** – Ingang voor DMX of Master/Slave signaal.
15. **XLR Output connector** – Deze uitgang geleidt het binnenkomende DMX signaal naar een ander DMX apparaat, of geleidt een Master/Slave signaal naar de volgende 3 Sixty 2R in de keten. Indien langere stukken kabel worden gebruikt, wordt het aanbevolen om een afsluitweerstand te gebruiken op het laatste apparaat teneinde storingen te voorkomen. Zie pagina 12 "afsluitweerstand".

Stroomvoorziening: De 3 Sixty 2R is uitgevoerd met een elektronische ballast die zich automatisch instelt op de juiste netspanning wanneer de 3 Sixty 2R op de netspanning wordt aangesloten. Met deze elektronische ballast kan het apparaat overal direct worden aangesloten en worden gebruikt, ongeacht de hoogte van de netspanning.

DMX-512: DMX is de afkorting van Digital Multiplex en is een universeel internationaal protocol voor communicatie tussen intelligente effecten en controllers. Een DMX controller stuurt data instructies naar het aangesloten effect. DMX data wordt serieel van lichteffect naar lichteffect doorgeschakeld via de DATA "IN" en DATA "OUT" XLR aansluitingen op alle DMX apparaten (de meeste controllers hebben alleen een DATA "OUT" aansluiting).

DMX Linking: DMX is een taal waarmee alle merken en modellen van verschillende fabrikanten, indien ze DMX compatibel zijn, met elkaar verbonden, en door één besturingsorgaan bediend kunnen worden. Om gegarandeerd te zijn van correcte DMX data transmissie dient u steeds de kortst mogelijke kabel te gebruiken. De volgorde waarin de lichteffecten zijn aangesloten op een DMX leiding heeft geen invloed op de DMX adressering. Bijv.: een lichteffect met DMX adres 1 kan willekeurig op de DMX lijn worden aangesloten, in het midden, in het begin of op het einde. Indien een lichteffect geprogrammeerd is met adres 1, zal de controller alle data gericht aan adres 1 naar het specifieke apparaat zenden, ongeacht de positie in de DMX lijn.

DATA KABEL (DMX kabel) productvereisten (voor DMX en Master/Slave toepassing):



Fig. 1

De 3 Sixty 2R kan via het DMX-512 protocol gestuurd worden. De 3 Sixty 2R is een 21-kanaals, een 24-kanaals of een 32-kanaals DMX apparaat. Het DMX adres wordt elektronisch ingevoerd op het voorpaneel van de 3 Sixty 2R. Zowel het apparaat als de DMX controller moeten een 3-polige XLR connector voor data-ingang en data-uitgang hebben (zie afbeelding 1). Indien u uw eigen kabels maakt dient u erop te letten 2-aderige afgeschermde kabel te gebruiken (te verkrijgen bij de professionele licht- en geluidsvakhandel). De kabels moeten voorzien zijn van een mannelijke en vrouwelijke XLR connector. Let er ook op dat DMX kabel in serie en niet parallel aangesloten wordt.

OPMERKING: Volg figuur twee en drie, indien u uw eigen kabel maakt. Gebruik de aardlip van de XLR connector niet. De afscherming van de DMX kabel wordt niet op de aardlip of op de behuizing van de XLR connector aangesloten. Dit kan kortsluiting veroorzaken of onberekenbaar functioneren ten gevolge hebben.

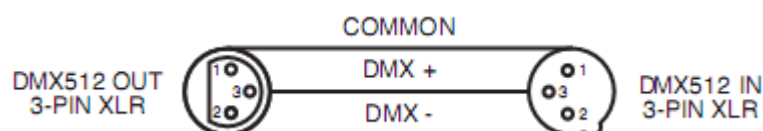


Fig. 2

XLR Pinbezetting
Pin 1 = massa
Pin 2 = - signaal
Pin 3 = + signaal

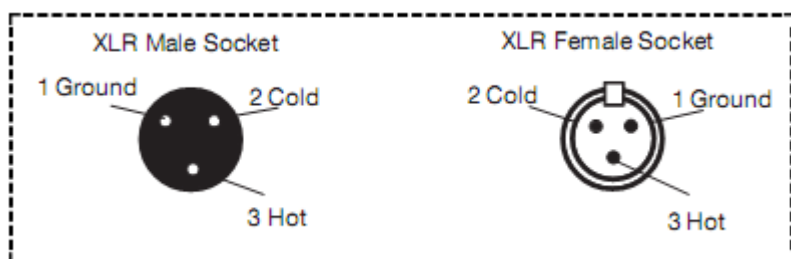



Fig. 3

EXTRA AANWIJZING: Afsluitweerstand. Indien langere stukken kabel worden gebruikt, wordt het aanbevolen om een afsluitweerstand te gebruiken op het laatste apparaat teneinde storingen te voorkomen. Een afsluitweerstand is een 120 ohm $\frac{1}{4}$ watt weerstand die is verbonden tussen pin 2 en 3 van een mannelijke XLR connector (DATA + en |DATA -). Deze afsluitweerstand wordt op de vrouwelijke XLR connector aangesloten van het laatste apparaat in de DMX keten en dient als eindstop van het circuit. Het gebruik van een afsluitweerstand (ADJ onderdeel nummer 1613000030) verkleint de kans op storingen.



Een afsluitweerstand verkleint de kans op signaalstoringen en voorkomt interferentie- en signaaloverdrachtproblemen. Het is altijd raadzaam een DMX afsluitweerstand (120 Ohm / $\frac{1}{4}$ W) tussen Pin 2 (DMX-) en Pin 3 (DMX+) van het laatste apparaat in de DMX keten aan te sluiten.

Fig. 4

5-POLIGE XLR DMX CONNECTOR. Sommige fabrikanten gebruiken 5-polige XLR connectoren voor DATA transmissie in plaats van 3-polige. 5-Polige XLR apparaten kunnen worden geïmplementeerd in een 3-polige XLR DMX lijn. Wanneer 5-polige XLR connectoren worden gebruikt in een 3-polige DMX lijn, moet er een kabeladapter worden gebruikt. Deze adapters zijn verkrijgbaar in de professionele vakhandel. Onderstaande tabel geeft de details voor de juiste kabelconversie.

3-polige XLR naar 5-polige XLR Kabelconversie		
Geleider	3-polige XLR Female (Uit)	5-polige XLR Male (In)
Massa / Afscherming	Pin 1	Pin 1
Data (- signaal)	Pin 2	Pin 2
Data (+ signaal)	Pin 3	Pin 3
Niet gebruikt		Pin 4 – Niet gebruiken
Niet gebruikt		Pin 5 – Niet gebruiken

Function	Dmx Address	A001~AXXX		DMX address setting	
	Dmx Value	PAN.....		DMX value display	
Function	Slave Mode	Slave1,Slave2,Slave3		Slave setting	
	Auto Program	Master / Alone		Auto program	
Function	Sound Control	Master / Alone		Music control	
	Information	Current Time	XXXX(Hours)	Power on running time	
Information	Time Information	Total Run Time	XXXX(Hours)	Fixture running time	
		Last Run Time	XXXX(Hours)	Fixture Last times clear	
		Lamp Hours	XXXX(Hours)	Lamp running time	
		Lamp Off Time	XXXX(Minute)	Lamp off time	
		LastRun Password	Password=XXX	Timer Password 038	
		Clean Last Run	ON/OFF	Clear Fixture Last time	
		LampTime Password	Password=XXX	Lamp Password ="038"	
		Clean Lamp Time	ON/OFF	Clear lamp time	
		Temperature Info	Head Temperature	XXX°C/F	Temperature in the head
	Software Version	V1.0.0.....		Software version	
Lamp Control	Lamp On/Off	ON/OFF		Lamp on/off	
	Automatic On	ON/OFF		Lamp on/off Power on	
Lamp Control	Lamp On via DMX	ON/OFF		Lamp on via DMX	
	Lamp Off via DMX	ON/OFF		Lamp off via DMX	
	Max On at Temp.	20~79°C, 45°C /68~174°F 113°F		Lamp restart at temp.	
	Lamp Off Temp.	80~139°C, 130°C /176~282°F, 266°F		Lamp off at temp.	
	Personality	Status Settings	Address Via DMX	ON/OFF	Add. via DMX
No DMX Status			Close/Hold/Auto/Music	Auto run if no DMX	
Pan Reverse			ON/OFF	Pan Reverse movement	
Tilt_L Reverse			ON/OFF	Tilt_L Reverse	
Tilt_R Reverse			ON/OFF	Tilt_R Reverse	
Pan Degree			540/630	Pan Degree Select	
Feedback			ON/OFF	Movement Feedback	
Movement Speed			Speed 1~ 4	Movement Mode Select	
Mic Sensitivity		0~99%	Sensitivity of Mic.		
Hibernation		OFF, 01M~99M, 15M	Stand by Mode		
Service Setting		Password	Password=XXX		Service Password="050"
		RDM PID	XXXXXX		RDM PID Code
Display Setting	Shutoff Time	02~60m 05m		Display shutoff time	
	Display Reverse	ON/OFF		Reverse 180 degree	
	Key Lock	ON/OFF		Key Lock	
Temperature C/F	Celsius	Fahrenheit		Temperature switch between °C/°F	
Initial Status	PAN =XXX		Initial effect position	
Reset Default	ON/OFF			Restore factory set.	

Reset Function	Reset All Reset Pan&Tilt Reset Colors Reset Gobos Reset Shutter Reset Others		Reset all motors Reset Pan/Tilt Reset color wheel Reset gobos Reset shutter or dimmer Reset other motors
Effect Adjust	Test Channel	PAN	Test function
	Manual Control	PAN =XXX :	Fine adjustment of the lamp
	Calibration	Calibrate Password Color wheel=XXX :	Password "050" Calbrate and adjust the effects to standard/right position
Users Mode Set	User Mode	Standard Mode Basic Mode Extended Mode User Mode A User Mode B User Mode C	User's mode to change channel numbers
	Edit User Mode A/B/C	Max Channel = XX PAN = CH01 :	Preset User modes
Edit Program	Select Programs	Auto Pro Part 1 = Program 1 ~ 10 Program 1 Auto Pro Part 2 = Program 1 ~ 10 Program 2 Auto Pro Part 3 = Program 1 ~ 10 Program 3	Select programs to be run
	Edit Program	Program 1 : Program 10	Program Test Step 01=SCxxx Step 64=SCxxx
	Edit Scenes	Edit Scene 001 ~ Edit Scene 250	Pan,Tilt,..... --Fade Time-- --Secne Time-- Input By Exterior
	Rec. Controller	XX~XX	Automat. scenes rec

Druk op de MODE/ESC toets (8) op het voorpaneel van het apparaat om in het hoofdmenu te komen. Gebruik de UP, DOWN, RIGHT & LEFT toetsen om door het menu te navigeren. Druk op de ENTER toets om het gewenste menu te selecteren. Gebruik de UP, DOWN, RIGHT & LEFT toetsen om door de submenu's te navigeren. Druk nadat de instellingen zijn gewijzigd de ENTER toets in ter bevestiging. Om een menu of submenu te verlaten dient de MODE/ESC toets ingedrukt te worden. Indien er gedurende 10 seconden geen toetsen worden ingedrukt keert het apparaat automatisch terug naar de laatste instelling. Op de volgende pagina's worden de verschillende functies uit de menutabel verder toegelicht.

FUNCTIE -

Instellen DMX adres – DMX adressering via bedieningspaneel.

1. Ga naar het hoofdmenu. Druk op de UP of DOWN toets totdat “**Function**” oplicht en druk op ENTER.
2. Druk op de UP of DOWN toets totdat “**DMX Address**” in het display verschijnt. Druk op ENTER. Het actuele DMX adres wordt nu weergegeven.
3. Druk op de UP of DOWN toetsen om het gewenste adres te vinden.
4. Druk op de ENTER toets ter bevestiging of druk op de MODE/ESC toets om terug te keren naar het hoofdmenu.

DMX Waarde – Met deze functie wordt de DMX waarde van elk DMX kanaal weergegeven.

1. Ga naar het hoofdmenu en druk op de UP of DOWN toets totdat “**Function**” oplicht en druk op ENTER.
2. Druk op de UP of DOWN toets totdat “**DMX Value**” wordt weergegeven en druk op ENTER.
3. Er wordt een DMX kanaal weergegeven. **Bijvoorbeeld:** Prism, Color Wheel, Gobo Wheel, etc...Druk bij het gewenste DMX kanaal op ENTER. De DMX waarde van het betreffende kanaal wordt nu weergegeven.
4. Druk op de MODE/ESC toets om het menu te verlaten.

Slave modus – Met deze functie wordt het apparaat als “Slave” apparaat benoemd in een Master/Slave configuratie.

1. Ga naar het hoofdmenu en druk op de UP of DOWN toets totdat “**Function**” oplicht en druk op ENTER.
2. Druk op de UP of DOWN toets totdat “**Slave Mode**” in het display verschijnt en druk op ENTER.
3. In het display verschijnt Slave 1, Slave 2 of Slave 3. Druk op de ENTER toets om een van deze opties te selecteren.
4. Druk op de MODE/ESC toets om het menu te verlaten.

Auto programm – Met deze functie kunnen de interne programma's in stand alone modus of in Master/Slave modus worden afgespeeld. In de “Master” modus zendt het apparaat DMX data naar andere in de DMX keten aangesloten apparaten. In de “Alone” modus functioneert het apparaat als stand alone apparaat. Het programma voor de stand alone modus wordt in het bedieningsmenu in het “Select program” gedeelte geselecteerd. Het aantal stappen wordt ingesteld bij “Edit programm”. Het aantal instellingen kan worden ingesteld bij “Edit scenes”. Met deze functie kunnen de afzonderlijke stappen automatisch, of met de ingestelde Step-Time worden afgespeeld.

1. Ga naar het hoofdmenu en druk op de UP of DOWN toets totdat “**Function**” oplicht en druk op ENTER.
2. Druk op de UP of DOWN toets totdat “**Auto Programm**” in het display verschijnt en druk op ENTER.
3. In het display verschijnt “Master” of “Alone”. Druk op de ENTER toets om een van deze opties te selecteren.
4. Druk op de MODE/ESC toets om het menu te verlaten.

Sound Control – Met deze functie reageert het apparaat op de beat van de muziek.

1. Ga naar het hoofdmenu en druk op de UP of DOWN toets totdat “**Function**” oplicht en druk op ENTER.
2. Druk op de UP of DOWN toets totdat “**Sound Control**” in het display verschijnt en druk op ENTER.
3. In het display verschijnt “Master” of “Alone”. Druk op de UP of DOWN toets om een van deze opties te selecteren. Druk op ENTER.
4. Druk op de MODE/ESC toets om het menu te verlaten.

INFORMATIE –

Tijdinformatie – De tijd wordt altijd in uren weergegeven.

Current Running Time – Met deze functie wordt de actuele speelduur van het apparaat aangegeven.

1. Druk op de MODE/ESC toets om naar het hoofdmenu te gaan. Druk op de UP of DOWN toets totdat “**Information**” oplicht en druk op ENTER.
2. Druk op de UP of DOWN toets totdat “**Time Information**” in het display verschijnt en druk op ENTER.
3. Druk op de UP of DOWN toets totdat “**Current Time**” in het display verschijnt en druk op ENTER.
4. “**XXXX**” verschijnt in het display. “**XXXX**” vertegenwoordigt de actuele speelduur.
5. Druk op ENTER of druk op de MODE/ESC toets om het menu te verlaten.

Total Running Time – Met deze functie wordt de totale speelduur van het apparaat weergegeven.

1. Druk op de MODE/ESC toets om naar het hoofdmenu te gaan. Druk op de UP of DOWN toets totdat “**Information**” oplicht en druk op ENTER.
2. Druk op de UP of DOWN toets totdat “**Time Information**” in het display verschijnt en druk op ENTER.
3. Druk op de UP of DOWN toets totdat “**Total Run Time**” in het display verschijnt en druk op ENTER.
4. “**XXXX**” verschijnt in het display. “**XXXX**” vertegenwoordigt de totale speelduur.
5. Druk op ENTER of druk op de MODE/ESC toets om het menu te verlaten.

Last Run Time – Met deze functie wordt de vorige speelduur van het apparaat weergegeven.

1. Druk op de MODE/ESC toets om naar het hoofdmenu te gaan. Druk op de UP of DOWN toets totdat “**Information**” oplicht en druk op ENTER.
2. Druk op de UP of DOWN toets totdat “**Time Information**” in het display verschijnt en druk op ENTER.
3. Druk op de UP of DOWN toets totdat “**Last Run Time**” in het display verschijnt en druk op ENTER.
4. “**XXXX**” verschijnt in het display. “**XXXX**” vertegenwoordigt de vorige speelduur.
5. Druk op ENTER of druk op de MODE/ESC toets om het menu te verlaten.

Lamp Hours – Met deze functie wordt het aantal branduren van de lamp weergegeven.

1. Druk op de MODE/ESC toets om naar het hoofdmenu te gaan. Druk op de UP of DOWN toets totdat “**Information**” oplicht en druk op ENTER.
2. Druk op de UP of DOWN toets totdat “**Time Information**” in het display verschijnt en druk op ENTER.
3. Druk op de UP of DOWN toets totdat “**Lamp Hours**” in het display verschijnt en druk op ENTER.
4. “**XXXX**” verschijnt in het display. “**XXXX**” vertegenwoordigt het aantal branduren van de lamp.
5. Druk op ENTER of druk op de MODE/ESC toets om het menu te verlaten.

Lamp Off Time – Met deze functie wordt het aantal branduren van de lamp bij het laatste gebruik van het apparaat weergegeven.

1. Druk op de MODE/ESC toets om naar het hoofdmenu te gaan. Druk op de UP of DOWN toets totdat “**Information**” oplicht en druk op ENTER.
2. Druk op de UP of DOWN toets totdat “**Time Information**” in het display verschijnt en druk op ENTER.

3. Druk op de UP of DOWN toets totdat "**Lamp Off Time**" in het display verschijnt en druk op ENTER.
4. "**XXXX**" verschijnt in het display. "**XXXX**" vertegenwoordigt het aantal branduren bij het laatste gebruik.
5. Druk op ENTER of druk op de MODE/ESC toets om het menu te verlaten.

Last Run Password – Met deze functie wordt het timer password in het display weergegeven.

1. Druk op de MODE/ESC toets om naar het hoofdmenu te gaan. Druk op de UP of DOWN toets totdat "**Information**" oplicht en druk op ENTER.
2. Druk op de UP of DOWN toets totdat "**Time Information**" in het display verschijnt en druk op ENTER.
3. Druk op de UP of DOWN toets totdat "**Last Run Password**" in het display verschijnt en druk op ENTER.
4. Het "**Last Run Password**" is 038.
5. Druk op ENTER of druk op de MODE/ESC toets om het menu te verlaten.

Clean Last Run – Met deze functie wordt de laatste speelduur van het apparaat gewist. Het **Last Run Password** moet eerst worden ingevoerd. Zie voorgaande beschrijving (Last Run Password).

1. Druk op de MODE/ESC toets om naar het hoofdmenu te gaan. Druk op de UP of DOWN toets totdat "**Information**" oplicht en druk op ENTER.
2. Druk op de UP of DOWN toets totdat "**Time Information**" in het display verschijnt en druk op ENTER.
3. Druk op de UP of DOWN toets totdat "**Clean Last Run**" in het display verschijnt en druk op ENTER.
4. "**Off**" of "**On**" verschijnt in het display. Gebruik de UP of DOWN toetsen om te kiezen.
5. Druk op ENTER of druk op de MODE/ESC toets om het menu te verlaten.

Lamp Time Password – Met deze functie wordt het lamp timer password in het display weergegeven.

1. Druk op de MODE/ESC toets om naar het hoofdmenu te gaan. Druk op de UP of DOWN toets totdat "**Information**" oplicht en druk op ENTER.
2. Druk op de UP of DOWN toets totdat "**Time Information**" in het display verschijnt en druk op ENTER.
3. Druk op de UP of DOWN toets totdat "**Lamp Time Run Password**" in het display verschijnt en druk op ENTER.
4. Het "**Lamp Time Password**" is 038.
5. Druk op ENTER of druk op de MODE/ESC toets om het menu te verlaten.

Clean Lamp Time – Met deze functie wordt het aantal branduren van de lamp gewist. Bij het verwisselen van de lamp dient de "lamp running time" altijd te worden gewist. Hiervoor dient het **Time Lamp Password** te worden ingevoerd. Zie de voorgaande beschrijving (Lamp Time Password).

1. Druk op de MODE/ESC toets om naar het hoofdmenu te gaan. Druk op de UP of DOWN toets totdat "**Information**" oplicht en druk op ENTER.
2. Druk op de UP of DOWN toets totdat "**Time Information**" in het display verschijnt en druk op ENTER.
3. Druk op de UP of DOWN toets totdat "**Clear Lamp Time**" in het display verschijnt en druk op ENTER.
4. "**Off**" of "**On**" verschijnt in het display. Gebruik de UP of DOWN toetsen om te kiezen.
5. Druk op ENTER of druk op de MODE/ESC toets om het menu te verlaten.

Temperature Info – Met deze functie wordt de temperatuur van de moving head gecontroleerd.

1. Druk op de MODE/ESC toets om naar het hoofdmenu te gaan. Druk op de UP of DOWN toets totdat “**Information**” oplicht en druk op ENTER.
2. Druk op de UP of DOWN toets totdat “**Temperature Info**” in het display verschijnt en druk op ENTER.
3. “**Head Temperature**” verschijnt in het display. Druk op ENTER.
4. “**XXX**” verschijnt in het display. “**XXX**” vertegenwoordigt de temperatuur van de moving head.
5. Druk op ENTER of druk op de MODE/ESC toets om het menu te verlaten.

Software Version – Met deze functie wordt de actuele software versie weergegeven.

1. Druk op de MODE/ESC toets om naar het hoofdmenu te gaan. Druk op de UP of DOWN toets totdat “**Information**” oplicht en druk op ENTER.
2. Druk op de UP of DOWN toets totdat “**Software Version**” in het display verschijnt en druk op ENTER.
3. “**VX.X**” verschijnt in het display. “**X.X**” vertegenwoordigt de software versie.
4. Druk op ENTER of druk op de MODE/ESC toets om het menu te verlaten.

LAMP CONTROL –

Lamp On/Off – Met deze functie kan de lamp aan- of uitgeschakeld worden via het bedieningspaneel.

1. Druk op de MODE/ESC toets om naar het hoofdmenu te gaan. Druk op de UP of DOWN toets totdat “**Lamp Control**” oplicht en druk op ENTER.
2. Druk op de UP of DOWN toets totdat “**Lamp Off/On**” in het display verschijnt en druk op ENTER.
3. “**Off**” of “**On**” verschijnt in het display. Gebruik de UP en DOWN toetsen om te kiezen.
4. Druk op ENTER of druk op de MODE/ESC toets om het menu te verlaten.

Automatic On – Met deze functie gaat de lamp automatisch branden wanneer het apparaat wordt aangeschakeld.

1. Druk op de MODE/ESC toets om naar het hoofdmenu te gaan. Druk op de UP of DOWN toets totdat “**Lamp Control**” oplicht en druk op ENTER.
2. Druk op de UP of DOWN toets totdat “**Automatic On**” in het display verschijnt en druk op ENTER.
3. “**Off**” of “**On**” verschijnt in het display. Gebruik de UP en DOWN toetsen om te kiezen.
4. Druk op ENTER of druk op de MODE/ESC toets om het menu te verlaten.

Lamp on via external controller – Met deze functie kan de lamp worden ingeschakeld via een externe controller. Dit wordt gebruikt bij DMX waarde 40-59 van het DMX kanaal van de ingebouwde programma's.

1. Druk op de MODE/ESC toets om naar het hoofdmenu te gaan. Druk op de UP of DOWN toets totdat “**Lamp Control**” oplicht en druk op ENTER.
2. Druk op de UP of DOWN toets totdat “**Lamp on via DMX**” in het display verschijnt en druk op ENTER.
3. “**Off**” of “**On**” verschijnt in het display. Gebruik de UP en DOWN toetsen om te kiezen. Selecteer “**On**” om deze functie te activeren of selecteer “**Off**” om deze functie uit te schakelen.
4. Druk op ENTER of druk op de MODE/ESC toets om het menu te verlaten.

Lamp Off via external controller - Met deze functie kan de lamp worden uitgeschakeld via een externe controller. Dit wordt gebruikt bij DMX waarde 60-79 van het DMX kanaal van de ingebouwde programma's.

1. Druk op de MODE/ESC toets om naar het hoofdmenu te gaan. Druk op de UP of DOWN toets totdat "**Lamp Control**" oplicht en druk op ENTER.
2. Druk op de UP of DOWN toets totdat "**Lamp off via DMX**" in het display verschijnt en druk op ENTER.
3. "**Off**" of "**On**" verschijnt in het display. Gebruik de UP en DOWN toetsen om te kiezen. Selecteer "**On**" om deze functie te activeren of selecteer "**Off**" om deze functie uit te schakelen.
4. Druk op ENTER of druk op de MODE/ESC toets om het menu te verlaten.

Max on at temp. – Met deze functie wordt de interne temperatuur ingesteld waarbij de lamp weer ontbrandt na automatische uitschakeling.

1. Druk op de MODE/ESC toets om naar het hoofdmenu te gaan. Druk op de UP of DOWN toets totdat "**Lamp Control**" oplicht en druk op ENTER.
2. Druk op de UP of DOWN toets totdat "**Max On at Temp**" in het display verschijnt en druk op ENTER.
3. "**113°F**" of "**45°C**" verschijnt in het display. Dit is de temperatuur waarbij de lamp weer ontbrandt. Dit is tevens de aanbevolen temperatuur. Gebruik de UP en DOWN toetsen om te kiezen.
4. Druk op ENTER of druk op de MODE/ESC toets om het menu te verlaten.

Lamp off temp. – Met deze functie wordt de interne temperatuur ingesteld waarbij de lamp automatisch zal uitschakelen.

1. Druk op de MODE/ESC toets om naar het hoofdmenu te gaan. Druk op de UP of DOWN toets totdat "**Lamp Control**" oplicht en druk op ENTER.
2. Druk op de UP of DOWN toets totdat "**Max Off at Temp**" in het display verschijnt en druk op ENTER.
3. "**266°F**" of "**130°C**" verschijnt in het display. Dit is de temperatuur waarbij de lamp automatisch uitschakelt. Dit is tevens de aanbevolen temperatuur. Gebruik de UP en DOWN toetsen om te kiezen.
4. Druk op ENTER of druk op de MODE/ESC toets om het menu te verlaten.

LET OP: Wanneer de omgevingstemperatuur van de lamp gedurende 5 minuten hoger is dan de ingestelde waarde, zal de lamp automatisch worden uitgeschakeld. Bij uitschakeling door oververhitting kan de lamp niet meer automatisch ontbranden. De lamp dient dan handmatig te worden ingeschakeld.

PERSONALITY

Status setting

Address via DMX – Met deze functie kan het DMX worden ingesteld via een externe controller.

1. Druk op de MODE/ESC toets om naar het hoofdmenu te gaan. Druk op de UP of DOWN toets totdat "**Personality**" oplicht en druk op ENTER.
2. Druk op de UP of DOWN toets totdat "**Status Setting**" in het display verschijnt en druk op ENTER.
3. Druk op de UP of DOWN toetsen totdat "**Address via DMX**" in het display verschijnt en druk op ENTER.
4. "**On**" of "**Off**" verschijnt in het display. Gebruik de UP of DOWN toetsen om te kiezen.
5. Druk op ENTER of druk op de MODE/ESC toets om het menu te verlaten.

Volg onderstaande instructie voor het gebruik van deze functie:

Ga voor het aanpassen van het adres naar het actueel ingestelde adres. Het adres kan nu ingesteld worden. Alle kanalen dienen op de waarde "0" te staan.

1. Stel op de DMX controller kanaal 1 in op de waarde "7".
2. Stel de DMX waarde van kanaal 2 in op "7" om het adres in te stellen tussen waarde 1 en 255. Stel de DMX waarde van kanaal 2 in op waarde "8" om het adres in te stellen tussen 256 en 511.
3. Stel de DMX waarde van kanaal 3 in op het gewenste adres. Het duurt ongeveer 20 seconden alvorens het apparaat het nieuwe DMX adres herkent.

VOORBEELD: Ga voor DMX adres 57 eerst naar het actueel ingestelde adres. Stel kanaal 1 vervolgens in op waarde "7". Stel kanaal 2 in op waarde "7", en kanaal 3 op waarde "57". Wacht 20 seconden, het adres op het apparaat is gewijzigd in "57".

VOORBEELD: Ga voor DMX adres 420 eerst naar het actueel ingestelde adres. Stel kanaal 1 vervolgens in op waarde "7". Stel kanaal 2 in op waarde "8", en kanaal 3 op waarde "164" ($256+164=420$). Wacht 20 seconden, het adres op het apparaat is gewijzigd in "420".

No DMX status – Indien het DMX signaal wegvalt, gaat het apparaat over op een vooraf ingestelde modus. Er kan uit 4 modi gekozen worden.

1. Druk op de MODE/ESC toets om naar het hoofdmenu te gaan. Druk op de UP of DOWN toets totdat "**Personality**" oplicht en druk op ENTER.
2. Druk op de UP of DOWN toets totdat "**Status Setting**" in het display verschijnt en druk op ENTER.
3. Druk op de UP of DOWN toetsen totdat "**No DMX Status**" in het display verschijnt en druk op ENTER.
4. "**Hold**" (laatste DMX instelling), "**Close**" (Black-out), "**Music**" (Sound Active) of "**Auto**" (automatisch programma) verschijnt in het display. Gebruik de UP of DOWN toetsen om te kiezen.
5. Druk op ENTER of druk op de MODE/ESC toets om het menu te verlaten.

Pan Reverse – Deze functie keert de richting van de pan beweging om.

1. Druk op de MODE/ESC toets om naar het hoofdmenu te gaan. Druk op de UP of DOWN toets totdat "**Personality**" oplicht en druk op ENTER.
2. Druk op de UP of DOWN toets totdat "**Status Setting**" in het display verschijnt en druk op ENTER.
3. Druk op de UP of DOWN toetsen totdat "**Pan Reverse**" in het display verschijnt en druk op ENTER.
4. "**Off**" of "**On**" verschijnt in het display. Gebruik de UP of DOWN toetsen om te kiezen.
5. Druk op ENTER of druk op de MODE/ESC toets om het menu te verlaten.

Tilt Reverse – Deze functie keert de richting van de tilt beweging om.

1. Druk op de MODE/ESC toets om naar het hoofdmenu te gaan. Druk op de UP of DOWN toets totdat "**Personality**" oplicht en druk op ENTER.
2. Druk op de UP of DOWN toets totdat "**Status Setting**" in het display verschijnt en druk op ENTER.
3. Druk op de UP of DOWN toetsen totdat "**Tilt Reverse**" in het display verschijnt en druk op ENTER.
4. "**Off**" of "**On**" verschijnt in het display. Gebruik de UP of DOWN toetsen om te kiezen.
5. Druk op ENTER of druk op de MODE/ESC toets om het menu te verlaten.

Pan Degree – Met deze functie wordt de pan beweging ingesteld op 630° of 540°.

1. Druk op de MODE/ESC toets om naar het hoofdmenu te gaan. Druk op de UP of DOWN toets totdat “**Personality**” oplicht en druk op ENTER.
2. Druk op de UP of DOWN toets totdat “**Status Setting**” in het display verschijnt en druk op ENTER.
3. Druk op de UP of DOWN toetsen totdat “**Pan Degree**” in het display verschijnt en druk op ENTER.
4. “**540**” of “**630**” verschijnt in het display. Gebruik de UP of DOWN toetsen om te kiezen.
5. Druk op ENTER of druk op de MODE/ESC toets om het menu te verlaten.

Feedback – Terugkoppeling voor het corrigeren van de pan of tilt beweging.

1. Druk op de MODE/ESC toets om naar het hoofdmenu te gaan. Druk op de UP of DOWN toets totdat “**Personality**” oplicht en druk op ENTER.
2. Druk op de UP of DOWN toets totdat “**Status Setting**” in het display verschijnt en druk op ENTER.
3. Druk op de UP of DOWN toetsen totdat “**Feedback**” in het display verschijnt en druk op ENTER.
4. “**Off**” of “**On**” verschijnt in het display. Gebruik de UP of DOWN toetsen om te kiezen.
5. Druk op ENTER of druk op de MODE/ESC toets om het menu te verlaten.

Movement Speed – Met deze functie wordt de snelheid van de pan of tilt beweging ingesteld.

1. Druk op de MODE/ESC toets om naar het hoofdmenu te gaan. Druk op de UP of DOWN toets totdat “**Personality**” oplicht en druk op ENTER.
2. Druk op de UP of DOWN toets totdat “**Status Setting**” in het display verschijnt en druk op ENTER.
3. Druk op de UP of DOWN toetsen totdat “**Movement Speed**” in het display verschijnt en druk op ENTER.
4. “**Speed 1**”, “**Speed 2**”, “**Speed 3**” of “**Speed 4**” verschijnt in het display. Gebruik de UP of DOWN toetsen om te kiezen.
5. Druk op ENTER of druk op de MODE/ESC toets om het menu te verlaten.

Mic Sensivity – Met deze functie wordt de geluidsgevoeligheid van de microfoon ingesteld. De fabrieksinstelling is 70%. De geluidsgevoeligheid kan worden ingesteld tussen 0% - 99%.

1. Druk op de MODE/ESC toets om naar het hoofdmenu te gaan. Druk op de UP of DOWN toets totdat “**Personality**” oplicht en druk op ENTER.
2. Druk op de UP of DOWN toets totdat “**Status Setting**” in het display verschijnt en druk op ENTER.
3. Druk op de UP of DOWN toetsen totdat “**Mic Sensivity**” in het display verschijnt en druk op ENTER.
4. “**70%**” verschijnt in het display. Gebruik de UP of DOWN toetsen om de gevoeligheid in te stellen tussen 0% en 99%.
5. Druk op ENTER of druk op de MODE/ESC toets om het menu te verlaten.

Hibernation – Met deze functie schakelen de lamp en de stappenmotoren uit (sluimerstand) indien het apparaat binnen 15 minuten geen DMX signaal ontvangt (fabrieksinstelling). Als er een DMX signaal wordt ontvangen zal het apparaat automatisch resetten.

1. Druk op de MODE/ESC toets om naar het hoofdmenu te gaan. Druk op de UP of DOWN toets totdat “**Personality**” oplicht en druk op ENTER.
2. Druk op de UP of DOWN toets totdat “**Status Setting**” in het display verschijnt en druk op ENTER.

3. Druk op de UP of DOWN toetsen totdat "**Hibernation**" in het display verschijnt en druk op ENTER.
4. "**15M**" verschijnt in het display. Gebruik de UP of DOWN toetsen om de sluimertijd in te stellen tussen 01M – 99M of "Off".
5. Druk op ENTER of druk op de MODE/ESC toets om het menu te verlaten.

Service Setting –

Password – Met deze functie kan het RDM password worden ingevoerd om toegang te krijgen tot het RDM ID nummer of om het RDM ID nummer te veranderen.

1. Druk op de MODE/ESC toets om naar het hoofdmenu te gaan. Druk op de UP of DOWN toets totdat "**Personality**" oplicht en druk op ENTER.
2. Druk op de UP of DOWN toets totdat "**Service Settings**" in het display verschijnt en druk op ENTER.
3. Druk op de UP of DOWN toetsen totdat "**Password**" in het display verschijnt en druk op ENTER.
4. Het "**Password**" is 050.
5. Druk op ENTER of druk op de MODE/ESC toets om het menu te verlaten.

RDM PID – RDM = Remote Device Management. Met deze functie kan elke functie van het apparaat op afstand bediend worden via een RDM controller. Handmatig instellen, bijvoorbeeld instellen van het DMX adres, is niet meer nodig. Deze functie is zeer geschikt indien het apparaat niet binnen bereik is geïnstalleerd.

1. Druk op de MODE/ESC toets om naar het hoofdmenu te gaan. Druk op de UP of DOWN toets totdat "**Personality**" oplicht en druk op ENTER.
2. Druk op de UP of DOWN toets totdat "**Service Settings**" in het display verschijnt en druk op ENTER.
3. Druk op de UP of DOWN toetsen totdat "**RDM PID**" in het display verschijnt en druk op ENTER.
4. "**XXXXXX**" verschijnt in het display. "**XXXXXX**" vertegenwoordigt het actuele RDM ID.
5. Druk op ENTER of druk op de MODE/ESC toets om het menu te verlaten.

Display Setting –

Shutoff Time – Met deze functie kan het LCD display na 2 – 60 minuten worden uitgeschakeld. Stel de tijd als volgt in:

1. Druk op de MODE/ESC toets om naar het hoofdmenu te gaan. Druk op de UP of DOWN toets totdat "**Personality**" oplicht en druk op ENTER.
2. Druk op de UP of DOWN toets totdat "**Display Setting**" in het display verschijnt en druk op ENTER.
3. Druk op de UP of DOWN toetsen totdat "**Display Shutoff Time**" in het display verschijnt en druk op ENTER.
4. "**05m**" (5 minuten) verschijnt in het display. Gebruik de UP of DOWN toetsen om de shutoff tijd in te stellen tussen 02m-60m of "Off".
5. Druk op ENTER of druk op de MODE/ESC toets om het menu te verlaten.

Display Reverse – Deze functie "keert" het display 180°.

1. Druk op de MODE/ESC toets om naar het hoofdmenu te gaan. Druk op de UP of DOWN toets totdat "**Personality**" oplicht en druk op ENTER.
2. Druk op de UP of DOWN toets totdat "**Display Setting**" in het display verschijnt en druk op ENTER.

3. Druk op de UP of DOWN toetsen totdat "**Display Reverse**" in het display verschijnt en druk op ENTER.
4. "**Off**" of "**On**" verschijnt in het display. Gebruik de UP of DOWN toetsen om te kiezen.
5. Druk op ENTER of druk op de MODE/ESC toets om het menu te verlaten.

Key Lock - Met deze functie kan de automatische toetsenblokkering geactiveerd worden. Als deze functie is geactiveerd zijn de toetsen, na te zijn ingedrukt, automatisch na 15 seconden geblokkeerd.

1. Druk op de MODE/ESC toets om naar het hoofdmenu te gaan. Druk op de UP of DOWN toets totdat "**Personality**" oplicht en druk op ENTER.
2. Druk op de UP of DOWN toets totdat "**Display Setting**" in het display verschijnt en druk op ENTER.
3. Druk op de UP of DOWN toetsen totdat "**Key Lock**" in het display verschijnt en druk op ENTER.
4. "**Off**" of "**On**" verschijnt in het display. Gebruik de UP of DOWN toetsen om te kiezen.
5. Druk op ENTER of druk op de MODE/ESC toets om het menu te verlaten.

Temperature C/F – Met deze functie wordt de temperatuurweergave in het display ingesteld op Celsius of Fahrenheit.

1. Druk op de MODE/ESC toets om naar het hoofdmenu te gaan. Druk op de UP of DOWN toets totdat "**Personality**" oplicht en druk op ENTER.
2. Druk op de UP of DOWN toets totdat "**Temperature C/F**" in het display verschijnt en druk op ENTER.
3. "**Celsius**" of "**Fahrenheit**" verschijnt in het display. Gebruik de UP of DOWN toetsen om te kiezen.
4. Druk op ENTER of druk op de MODE/ESC toets om het menu te verlaten.

Initial Status – Met deze functie kan de uitgangspositie van de effecten worden weergegeven.

1. Druk op de MODE/ESC toets om naar het hoofdmenu te gaan. Druk op de UP of DOWN toets totdat "**Personality**" oplicht en druk op ENTER.
2. Druk op de UP of DOWN toets totdat "**Initial Status**" in het display verschijnt en druk op ENTER.
3. "**XXX**" verschijnt in het display. "XXX" vertegenwoordigt de actuele effect positie.
4. Druk op ENTER of druk op de MODE/ESC toets om het menu te verlaten.

Reset Default – Met deze functie worden alle instellingen op de fabrieksinstelling gezet.

1. Druk op de MODE/ESC toets om naar het hoofdmenu te gaan. Druk op de UP of DOWN toets totdat "**Personality**" oplicht en druk op ENTER.
2. Druk op de UP of DOWN toets totdat "**Reset Default**" in het display verschijnt en druk op ENTER.
3. "**Off**" of "**On**" verschijnt in het display. Gebruik de UP of DOWN toetsen om te kiezen.
4. Druk op ENTER of druk op de MODE/ESC toets om het menu te verlaten.

RESET FUNCTION

Reset All – Resetten alle motoren.

1. Druk op de MODE/ESC toets om naar het hoofdmenu te gaan. Druk op de UP of DOWN toets totdat "**Reset Function**" oplicht en druk op ENTER.

2. Druk op de UP of DOWN toets totdat “**Reset All**” in het display verschijnt en druk op ENTER.
3. Druk op ENTER of druk op de MODE/ESC toets om het menu te verlaten.

Reset Pan & Tilt – Resetten pan & tilt motoren.

1. Druk op de MODE/ESC toets om naar het hoofdmenu te gaan. Druk op de UP of DOWN toets totdat “**Reset Function**” oplicht en druk op ENTER.
2. Druk op de UP of DOWN toets totdat “**Reset Pan/Tilt**” in het display verschijnt en druk op ENTER.
3. Druk op ENTER of druk op de MODE/ESC toets om het menu te verlaten.

Reset Colors – Resetten kleurenwiel.

1. Druk op de MODE/ESC toets om naar het hoofdmenu te gaan. Druk op de UP of DOWN toets totdat “**Reset Function**” oplicht en druk op ENTER.
2. Druk op de UP of DOWN toets totdat “**Reset Colors**” in het display verschijnt en druk op ENTER.
3. Druk op ENTER of druk op de MODE/ESC toets om het menu te verlaten.

Reset Gobo's – Resetten gobowiel.

1. Druk op de MODE/ESC toets om naar het hoofdmenu te gaan. Druk op de UP of DOWN toets totdat “**Reset Function**” oplicht en druk op ENTER.
2. Druk op de UP of DOWN toets totdat “**Reset Gobos**” in het display verschijnt en druk op ENTER.
3. Druk op ENTER of druk op de MODE/ESC toets om het menu te verlaten.

Reset Shutter – Resetten shutter motor.

1. Druk op de MODE/ESC toets om naar het hoofdmenu te gaan. Druk op de UP of DOWN toets totdat “**Reset Function**” oplicht en druk op ENTER.
2. Druk op de UP of DOWN toets totdat “**Reset Shutter**” in het display verschijnt en druk op ENTER.
3. Druk op ENTER of druk op de MODE/ESC toets om het menu te verlaten.

Reset Others – Resetten alle overige motoren.

1. Druk op de MODE/ESC toets om naar het hoofdmenu te gaan. Druk op de UP of DOWN toets totdat “**Reset Function**” oplicht en druk op ENTER.
2. Druk op de UP of DOWN toets totdat “**Reset Others**” in het display verschijnt en druk op ENTER.
3. Druk op ENTER of druk op de MODE/ESC toets om het menu te verlaten.

EFFECT ADJUST

Test Channel – In deze functie doorloopt het apparaat een testprogramma voor ieder kanaal.

1. Druk op de MODE/ESC toets om naar het hoofdmenu te gaan. Druk op de UP of DOWN toets totdat “**Effect Adjust**” oplicht en druk op ENTER.
2. Druk op de UP of DOWN toets totdat “**Test Channel**” in het display verschijnt en druk op ENTER.
3. Gebruik de UP en DOWN toetsen om door de kanalen te zoeken.
4. Druk op ENTER of druk op de MODE/ESC toets om het menu te verlaten.

Manual Control – Met deze functie kan de lamp eenvoudig worden ingesteld. Alle effecten worden gewist, de shutter staat open en de output van de lamp is 100%. Met de afzonderlijke functies kan de lamp op een plat vlak worden gericht (een muur) en kan de lamp secuur worden afgesteld.

1. Druk op de MODE/ESC toets om naar het hoofdmenu te gaan. Druk op de UP of DOWN toets totdat “**Effect Adjust**” oplicht en druk op ENTER.
2. Druk op de UP of DOWN toets totdat “**Manual Control**” in het display verschijnt en druk op ENTER.
3. Gebruik de UP en DOWN toetsen om door de functies te zoeken. Druk op ENTER om de functie te selecteren die aangepast moet worden.
4. Druk op ENTER of druk op de MODE/ESC toets om het menu te verlaten.

Calibration – Deze functie wordt gebruikt om alle effectwielen te kalibreren zodat ze in de uitgangspositie staan. Het kalibratie password is 050.

1. Druk op de MODE/ESC toets om naar het hoofdmenu te gaan. Druk op de UP of DOWN toets totdat “**Effect Adjust**” oplicht en druk op ENTER.
2. Druk op de UP of DOWN toets totdat “**Calibration**” in het display verschijnt en druk op ENTER.
3. “XXXX” verschijnt in het display. Het password is 050.
4. Druk op ENTER of druk op de MODE/ESC toets om het menu te verlaten.

USER MODE SET

User mode –

1. Druk op de MODE/ESC toets om naar het hoofdmenu te gaan. Druk op de UP of DOWN toets totdat “**User Mode Set**” oplicht en druk op ENTER.
2. Druk op de UP of DOWN toets totdat “**User Mode**” in het display verschijnt en druk op ENTER.
3. Gebruik de UP en DOWN toetsen om een van de 3 DMX kanaalmodi te selecteren.
 - Standard Mode** – Dit is de 24-kanaal modus.
 - Basic Mode** – Dit is de 21-kanaal modus
 - Extended Mode** – Dit is de 32-kanaal modus.
 - User mode A B C** – Dit zijn instelbare DMX modi. Selecteer een van deze modi en programmeer een aantal DMX kanalen en de bijbehorende functies.
4. Druk nogmaals op de MODE/ESC toets om naar het “**User Mode Set**” menu terug te gaan. Gebruik de UP en DOWN toetsen om door de edit modi te zoeken. Druk op ENTER om de keuze te bevestigen.

Edit User Mode - Met deze functie kunnen veranderingen worden aangebracht in de door de gebruiker geselecteerde modus die in de vorige functie zijn gecreëerd.

1. Druk op de MODE/ESC toets om naar het hoofdmenu te gaan. Druk op de UP of DOWN toetsen totdat “**User Mode Set**” oplicht en druk op ENTER.
2. Druk op de UP of DOWN toetsen totdat “**Edit User Mode**” in het display verschijnt en druk op ENTER.
3. Gebruik de UP en DOWN toetsen om de af te spelen user mode te selecteren en druk op ENTER.
4. Gebruik de UP en DOWN toetsen om het kanaal te selecteren en druk op ENTER. Gebruik de UP en DOWN toetsen om het gewenste kanaalnummer toe te kennen.

EDIT PROGRAM – Het apparaat is uitgerust met een ingebouwde DMX recorder waarmee het mogelijk is eigen programma’s op te slaan en af te spelen via het bedieningspaneel van het apparaat. Programma’s kunnen worden gecreëerd en worden opgeslagen met het bedieningspaneel op het apparaat of met een externe DMX controller.

Select Program – Met deze functie kan een van de 10 door de gebruiker geprogrammeerde programma’s geselecteerd worden. Het programma wordt geopend in “Function Mode” onder “Program Run”.

Edit Program – Met deze functie kunnen de ingebouwde programma's bewerkt worden.

Edit Scènes – Met deze functie kunnen scènes worden bewerkt of worden toegevoegd aan het door de gebruiker geselecteerde programma.

Rec Controller – De 3 Sixty 2R heeft een ingebouwde DMX recorder. Voorgeprogrammeerde scènes kunnen via een DMX controller worden doorgezonden en worden opgeslagen in het geheugen. De scènes kunnen vervolgens worden gebruikt voor het creëren van een eigen programma.

3 Sixty 2R

Foutcodes

Wanneer het apparaat op de stroomvoorziening wordt aangesloten treedt automatisch een "reset/test" modus in werking. In deze modus keren alle motoren terug naar de ingestelde uitgangspositie. Indien er een intern probleem optreedt bij een of meerdere motoren knippert er een foutcode ("XXEr") in het display. "XX" vertegenwoordigt een functienummer. Bijvoorbeeld; Als de code "03Er" in het display knippert betekent dit dat er een foutmelding is in de motor van kanaal 3. Indien er tijdens de opstartfase een probleem optreedt bij meerdere motoren zullen alle meldingen in het display knipperen. Bijvoorbeeld; Indien er een foutmelding is van kanaal 1 en kanaal 3 gelijktijdig zullen de foutmeldingen "01Er" en "03Er" 5 keer knipperen.

Indien er een foutmelding optreedt tijdens de eerste start procedure, zal het apparaat een tweede resetprocedure in werking stellen waarbij de motoren opnieuw in de uitgangspositie worden gebracht en de foutcodes worden hersteld. Bij herhaalde foutmelding zal er nog een derde reset worden uitgevoerd.

Indien na de derde reset de foutmeldingen niet zijn gecorrigeerd zal het apparaat de volgende bepalingen uitvoeren:

1. 3 of meer foutmeldingen – Het apparaat kan niet goed functioneren met 3 of meer foutmeldingen en keert naar een stand-by modus tot latere reparaties uitgevoerd kunnen worden.
2. minder dan 3 foutmeldingen – Bij minder dan 3 foutmeldingen zullen alle andere functies normaal functioneren. Het apparaat zal voor zover mogelijk normaal functioneren totdat de foutmeldingen door een technicus worden opgelost. De betreffende foutmeldingen blijven in het display knipperen als herinnering dat er interne storingen zijn opgetreden.

01Er – Foutmelding PAN beweging:

Deze melding verschijnt na een reset van het apparaat, wanneer het PAN magnetisch indexeringscircuit niet functioneert (magneet sensor defect of ontbrekende magneet) of wanneer een stappenmotor niet werkt (defecte motor of defecte motorsturing).

03Er – Foutmelding TILT beweging:

Deze melding verschijnt na een reset van het apparaat, wanneer het TILT magnetisch indexeringscircuit niet functioneert (magneet sensor defect of ontbrekende magneet) of wanneer een stappenmotor niet werkt (defecte motor of defecte motorsturing).

05Er – COLOR WHEEL foutmelding:

Deze melding verschijnt na een reset van het apparaat, wanneer het magnetisch indexeringscircuit van het kleurenwiel niet functioneert (magneet sensor defect of ontbrekende magneet) of wanneer een stappenmotor niet werkt (defecte motor of defecte motorsturing).

06Er – FIXED GOBOS foutmelding:

Deze melding verschijnt na een reset van het apparaat, wanneer het magnetisch indexeringscircuit van het vaste gobowiel niet functioneert (magneet sensor defect of ontbrekende magneet) of wanneer een stappenmotor niet werkt (defecte motor of defecte motorsturing).

3 Sixty 2R

Bediening

Bedieningsmogelijkheden: De 3 Sixty 2R kan op drie verschillende manieren bediend worden. Hieronder worden de verschillende bedieningsmogelijkheden gedetailleerd beschreven.

- **Stand alone modus** - Het apparaat reageert op geluid en doorloopt de ingebouwde programma's.
- **Master/Slave modus** – Met deze functie kunnen tot 16 apparaten met elkaar verbonden worden en zonder controller functioneren. De apparaten reageren op geluid. In de Master/Slave functie stuurt een apparaat het programma aan en de andere apparaten reageren hierop.
- **DMX-control modus** - Met deze functie kunnen alle bedieningsopties van ieder apparaat afzonderlijk bediend worden via een DMX-512 controller bijv. de Elation® Show Designer™.

UNIVERSAL DMX CONTROL: Met deze functie kan een Elation® universele DMX-512 controller of een Show Designer™ worden gebruikt om de kop, het kleurenwiel, het gobowiel, prisma, master dimmer, de shutter (strobe) en diverse andere functies te bewerken. Met de DMX controller kunnen unieke, op ieders persoonlijke wensen toegesneden programma's worden gecreëerd.

1. De 3 Sixty 2R gebruikt 21, 24 of 32 kanalen. Zie pagina 28 t/m 41 voor een gedetailleerde beschrijving van de DMX kenmerken.
2. Volg de installatieprocedure van pagina 11 en 12 voor het gebruik van het apparaat in de DMX modus. Volg tevens de installatieprocedure volgens de specificaties van de DMX controller. Volg de instructies van pagina 15 voor het instellen van een DMX adres.
3. Gebruik de faders van de controller om de diverse DMX kanalen te bedienen en zo een eigen programma te creëren.
4. Raadpleeg de gebruikershandleiding van uw DMX controller voor hulp of vragen als apparaat in DMX modus werkt.
5. Gebruik een eindweerstand op het laatste apparaat in de keten bij het gebruik van langere stukken kabel.

STAND ALONE (SOUND ACTIVE OF AUTO MODUS): Met deze functie kan een enkel apparaat functioneren op de beat van de muziek of een voorgeprogrammeerde show afspelen.

AUTO PROGRAM:

1. Ga naar het hoofdmenu en druk zo vaak op de UP of DOWN toetsen totdat "**Function**" oplicht. Druk op ENTER.
2. Druk op de UP of DOWN toets totdat "**Auto Program**" in het display verschijnt en druk op ENTER.
3. "Master" of "Alone" verschijnt in het display. Gebruik de UP of DOWN toets om "Alone" te selecteren en druk op ENTER.

SOUND ACTIVE:

1. Ga naar het hoofdmenu en druk zo vaak op de UP of DOWN toetsen totdat **“Function”** oplicht. Druk op ENTER.
2. Druk op de UP of DOWN toets totdat **“Sound Control”** in het display verschijnt en druk op ENTER.
3. **“Master”** of **“Alone”** verschijnt in het display. Gebruik de UP of DOWN toets om **“Alone”** te selecteren en druk op ENTER.

MASTER/SLAVE BEDIENING: Met deze functie kunnen tot 16 apparaten met elkaar verbonden worden en zonder controller functioneren. De apparaten reageren op geluid of doorlopen een voorgeprogrammeerde show. In de Master/Slave functie stuurt een apparaat het programma aan en de andere apparaten reageren hierop. Elk willekeurig apparaat kan zowel Master als Slave zijn.

1. Gebruik standaard XLR DMX kabel, verbind de apparaten met elkaar via de XLR connector aan de achterkant van de apparaten. De mannelijke XLR connector is de input en de vrouwelijke XLR connector is de output. Het eerste apparaat in de keten (Master) gebruikt alleen de vrouwelijke connector. Het laatste apparaat in de keten gebruikt alleen de mannelijke connector. Indien langere stukken kabel worden gebruikt is het raadzaam een eindweerstand te gebruiken bij het laatste apparaat.
2. Ga bij het **“Master”** apparaat naar het hoofdmenu en druk op de UP of DOWN toetsen totdat **“Function”** oplicht en druk op ENTER.
3. Selecteer de gewenste bedieningsmodus. Gebruik de UP of DOWN toetsen om te kiezen tussen **“Auto Program”** of **“Sound Control”**. Druk op ENTER om het gewenste programma te selecteren.
4. **“Master”** of **“Slave”** verschijnt in het display. Gebruik de UP of DOWN toets om **“Master”** te selecteren en druk op ENTER.
5. Ga voor de **“Slave”** apparaten naar het hoofdmenu en druk op de UP of DOWN toets totdat **“Function”** oplicht en druk op ENTER.
6. Gebruik de UP of DOWN toets totdat **“Slave Mode”** in het display verschijnt en druk op ENTER.
7. Slave 1, Slave 2 of Slave 3 verschijnt in het display. Selecteer de gewenste instelling en druk op ENTER.
8. Druk op de MODE/ESC toets om naar het hoofdmenu terug te keren.
9. Veranderen van de show of het inverteren van de pan/tilt functies kan in het systeemmenu door de aanwijzingen op pagina 20 te volgen.

3 Sixty 2R

21-kanaals DMX kenmerken

Kanaal	Waarde	Functie
1	0 – 255	PAN beweging 8bit (540° of 630°)
2	0 – 255	TILT beweging links 8bit
3	0 – 255	TILT beweging rechts 8bit
4	0 – 8	<u>KLEURENWIJEL LINKS</u> OPEN
	9 – 17	KLEUR 1
	18 – 26	KLEUR 2
	27 – 35	KLEUR 3
	36 – 44	KLEUR 4
	45 – 53	KLEUR 5
	54 – 62	KLEUR 6
	63 – 71	KLEUR 7

4	72 – 80 81 – 89 90 – 98 99 – 107 108 – 116 117 – 127 128 – 189 190 – 193 194 – 255	KLEUR 8 KLEUR 9 KLEUR 10 KLEUR 11 KLEUR 12 KLEUR 13 REGENBOOG EFFECT VOORUIT SNEL – LANGZAAM GEEN ROTATIE REGENBOOG EFFECT ACHTERUIT LANGZAAM – SNEL
5	0 – 8 9 – 17 18 – 26 27 – 35 36 – 44 45 – 53 54 – 62 63 – 71 72 – 80 81 – 89 90 – 98 99 – 107 108 – 116 117 – 127 128 – 189 190 – 193 194 – 255	<u>KLEURENWIJEL RECHTS</u> OPEN KLEUR 1 KLEUR 2 KLEUR 3 KLEUR 4 KLEUR 5 KLEUR 6 KLEUR 7 KLEUR 8 KLEUR 9 KLEUR 10 KLEUR 11 KLEUR 12 KLEUR 13 REGENBOOG EFFECT VOORUIT SNEL – LANGZAAM GEEN ROTATIE REGENBOOG EFFECT ACHTERUIT LANGZAAM – SNEL
6	0 – 7 8 – 15 16 – 23 24 – 31 32 – 39 40 – 47 48 – 55 56 – 63 64 – 71 72 – 79 80 – 87 88 – 95 96 – 103 104 – 111 112 – 119 120 – 126 127 – 133 134 – 140 141 – 147 148 – 154 155 – 161 162 – 168 169 – 175	<u>GOBOWIJEL LINKS</u> OPEN GOBO 1 GOBO 2 GOBO 3 GOBO 4 GOBO 5 GOBO 6 GOBO 7 GOBO 8 GOBO 9 GOBO 10 GOBO 11 GOBO 12 GOBO 13 GOBO 14 GOBO 1 SHAKE GOBO 2 SHAKE GOBO 3 SHAKE GOBO 4 SHAKE GOBO 5 SHAKE GOBO 6 SHAKE GOBO 7 SHAKE GOBO 8 SHAKE

6	176 – 182 183 – 189 190 – 196 197 – 203 204 – 210 211 – 217 218 – 255	GOBO 9 SHAKE GOBO 10 SHAKE GOBO 11 SHAKE GOBO 12 SHAKE GOBO 13 SHAKE GOBO 14 SHAKE GOBO WIEL ROTATIE LANGZAAM – SNEL
7	0 – 7 8 – 15 16 – 23 24 – 31 32 – 39 40 – 47 48 – 55 56 – 63 64 – 71 72 – 79 80 – 87 88 – 95 96 – 103 104 – 111 112 – 119 120 – 126 127 – 133 134 – 140 141 – 147 148 – 154 155 – 161 162 – 168 169 – 175 176 – 182 183 – 189 190 – 196 197 – 203 204 – 210 211 – 217 218 – 255	<u>GOBOWIEL RECHTS</u> OPEN GOBO 1 GOBO 2 GOBO 3 GOBO 4 GOBO 5 GOBO 6 GOBO 7 GOBO 8 GOBO 9 GOBO 10 GOBO 11 GOBO 12 GOBO 13 GOBO 14 GOBO 1 SHAKE GOBO 2 SHAKE GOBO 3 SHAKE GOBO 4 SHAKE GOBO 5 SHAKE GOBO 6 SHAKE GOBO 7 SHAKE GOBO 8 SHAKE GOBO 9 SHAKE GOBO 10 SHAKE GOBO 11 SHAKE GOBO 12 SHAKE GOBO 13 SHAKE GOBO 14 SHAKE GOBO WIEL ROTATIE LANGZAAM – SNEL
8	0 – 31 32 – 79 80 – 127 128 – 135 136 – 143 144 – 151 152 – 159 160 – 167 168 – 175 176 – 183 184 – 191 192 – 199 200 – 207 208 – 215	<u>PRISMA LINKS/GOBO MACRO'S</u> OPEN FROST 8 FACET PRISMA MACRO 1 MACRO 2 MACRO 3 MACRO 4 MACRO 5 MACRO 6 MACRO 7 MACRO 8 MACRO 9 MACRO 10 MACRO 11

8	216 – 223 224 – 231 232 – 239 240 – 247 248 – 255	MACRO 12 MACRO 13 MACRO 14 MACRO 15 MACRO 16
9	0 – 127 128 – 189 190 – 193 194 – 255	PRISMA ROTATIE LINKS PRISMA INDEXERING PRISMA ROTATIE VOORUIT SNEL – LANGZAAM GEEN ROTATIE PRISMA ROTATIE ACHTERUIT LANGZAAM – SNEL
10	0 – 31 32 – 79 80 – 127 128 – 135 136 – 143 144 – 151 152 – 159 160 – 167 168 – 175 176 – 183 184 – 191 192 – 199 200 – 207 208 – 215 216 – 223 224 – 231 232 – 239 240 – 247 248 – 255	<u>PRISMA RECHTS/GOBO MACRO'S</u> OPEN FROST 8 FACET PRISMA MACRO 1 MACRO 2 MACRO 3 MACRO 4 MACRO 5 MACRO 6 MACRO 7 MACRO 8 MACRO 9 MACRO 10 MACRO 11 MACRO 12 MACRO 13 MACRO 14 MACRO 15 MACRO 16
11	0 – 127 128 – 189 190 – 193 194 – 255	PRISMA ROTATIE RECHTS PRISMA INDEXERING PRISMA ROTATIE VOORUIT SNEL – LANGZAAM GEEN ROTATIE PRISMA ROTATIE ACHTERUIT LANGZAAM – SNEL
12	0 – 31 32 – 63 64 – 95 96 – 127 128 – 159 160 – 191 192 – 223 224 – 255	<u>SHUTTER & STROBE LINKS</u> SHUTTER GESLOTEN SHUTTER OPEN STROBING LANGZAAM – SNEL SHUTTER OPEN PULSE EFFECT IN SEQUENCES SHUTTER OPEN RANDOM STROBE LANGZAAM – SNEL SHUTTER OPEN
13	0 – 255	MASTER DIMMER LINKS INTENSITEIT 0% - 100%
14	0 – 225 226 – 235 236 – 245 246 – 255	<u>PAN/TILT BEWEGINGSSNELHEID</u> MAXIMALE – MINIMALE SNELHEID BLACK-OUT DOOR BEWEGING BLACK-OUT DOOR WISSELEN WIEL GEEN FUNCTIE

15	0 – 31 32 – 63 64 – 95 96 – 127 128 – 159 160 – 191 192 – 223 224 – 255	<u>SHUTTER & STROBE RECHTS</u> SHUTTER GESLOTEN SHUTTER OPEN STROBING LANGZAAM – SNEL SHUTTER OPEN PULSE EFFECT IN SEQUENCES SHUTTER OPEN RANDOM STROBE LANGZAAM – SNEL SHUTTER OPEN
16	0 – 255	MASTER DIMMER RECHTS INTENSITEIT 0% - 100%
17	0 – 79 80 – 159 160 – 255	<u>KEUZE TILT/TILT LOKALISATIE</u> TWEЕ TILTS GESCHEIDEN BEWEGING TWEЕ TILTS EEN BEWEGING GEEN FUNCTIE
18	0 – 127 128 – 189 190 – 193 194 – 255	<u>DOORLOPENDE PAN ROTATIE</u> GEEN FUNCTIE ROTATIE VOORUIT SNEL-LANGZAAM GEEN FUNCTIE ROTATIE ACHTERUIT LANGZAAM-SNEL
19	0 – 127 128 – 189 190 – 193 194 – 255	<u>DOORLOPENDE TILT ROTATIE LINKS</u> GEEN FUNCTIE ROTATIE VOORUIT SNEL-LANGZAAM GEEN FUNCTIE ROTATIE ACHTERUIT LANGZAAM-SNEL
20	0 – 127 128 – 189 190 – 193 194 – 255	<u>DOORLOPENDE TILT ROTATIE RECHTS</u> GEEN FUNCTIE ROTATIE VOORUIT SNEL-LANGZAAM GEEN FUNCTIE <u>ROTATIE ACHTERUIT LANGZAAM-SNEL</u>
21	0 – 19 20 – 29 30 – 39 40 – 59 60 – 79 80 – 84 85 – 87 88 – 90 91 – 93 94 – 96 97 – 99 100 – 119 120 – 139 140 – 159 160 – 179 180 – 199 200 – 219 220 – 239 240 – 255	<u>LAMP ON/OFF, RESET & PROGRAMMA'S</u> KLEUREN WISSEL NORMAAL KLEUREN WISSEL OP IEDERE POSITIE KLEUR EN GOBO WISSEL OP IEDERE POSITIE LAMP AAN LAMP UIT ALLE MOTOREN RESET SCAN MOTOR RESET KLEUREN MOTOR RESET GOBO MOTOR RESET SHUTTER/DIMMER MOTOR RESET ANDERE MOTOREN RESET INTERN PROGRAMMA 1 INTERN PROGRAMMA 2 INTERN PROGRAMMA 3 INTERN PROGRAMMA 4 INTERN PROGRAMMA 5 INTERN PROGRAMMA 6 INTERN PROGRAMMA 7 SOUND ACTIVE PROGRAMMA

De hoek van de PAN beweging kan worden ingesteld tussen 540° en 630°. Zie pagina 21 voor het instellen van de hoek van de PAN beweging.

Kanaal	Waarde	Functie
1	0 – 255	PAN beweging 8bit (540° of 630°)
2	0 – 255	PAN beweging Fine 16bit
3	0 – 255	TILT beweging LINKS 8bit
4	0 – 255	TILT beweging LINKS Fine 16bit
5	0 – 255	TILT beweging RECHTS 8bit
6	0 – 255	TILT beweging RECHTS Fine 16bit
7	0 – 8 9 – 17 18 – 26 27 – 35 36 – 44 45 – 55 54 – 62 63 – 71 72 – 80 81 – 89 90 – 98 99 – 107 108 – 116 117 – 127 128 – 189 190 – 193 194 – 255	<u>KLEURENWIJEL LINKS</u> OPEN KLEUR 1 KLEUR 2 KLEUR 3 KLEUR 4 KLEUR 5 KLEUR 6 KLEUR 7 KLEUR 8 KLEUR 9 KLEUR 10 KLEUR 11 KLEUR 12 KLEUR 13 REGENBOOG EFFECT VOORUIT SNEL – LANGZAAM GEEN ROTATIE REGENBOOG EFFECT ACHTERUIT LANGZAAM – SNEL
8	0 – 8 9 – 17 18 – 26 27 – 35 36 – 44 45 – 55 54 – 62 63 – 71 72 – 80 81 – 89 90 – 98 99 – 107 108 – 116 117 – 127 128 – 189 190 – 193 194 – 255	<u>KLEURENWIJEL RECHTS</u> OPEN KLEUR 1 KLEUR 2 KLEUR 3 KLEUR 4 KLEUR 5 KLEUR 6 KLEUR 7 KLEUR 8 KLEUR 9 KLEUR 10 KLEUR 11 KLEUR 12 KLEUR 13 REGENBOOG EFFECT VOORUIT SNEL – LANGZAAM GEEN ROTATIE REGENBOOG EFFECT ACHTERUIT LANGZAAM – SNEL
9	0 – 7 8 – 15 16 – 23 24 – 31	<u>GOBOWIJEL LINKS</u> OPEN GOBO 1 GOBO 2 GOBO 3

9	32 – 39 40 – 47 48 – 55 56 – 63 64 – 71 72 – 79 80 – 87 88 – 95 96 – 103 104 – 111 112 – 119 120 – 126 127 – 133 134 – 140 141 – 147 148 – 154 155 – 161 162 – 168 169 – 175 176 – 182 183 – 189 190 – 196 197 – 203 204 – 210 211 – 217 218 – 255	GOBO 4 GOBO 5 GOBO 6 GOBO 7 GOBO 8 GOBO 9 GOBO 10 GOBO 11 GOBO 12 GOBO 13 GOBO 14 GOBO 1 SHAKE GOBO 2 SHAKE GOBO 3 SHAKE GOBO 4 SHAKE GOBO 5 SHAKE GOBO 6 SHAKE GOBO 7 SHAKE GOBO 8 SHAKE GOBO 9 SHAKE GOBO 10 SHAKE GOBO 11 SHAKE GOBO 12 SHAKE GOBO 13 SHAKE GOBO 14 SHAKE GOBO WIEL ROTATIE LANGZAAM – SNEL
10	0 – 7 8 – 15 16 – 23 24 – 31 32 – 39 40 – 47 48 – 55 56 – 63 64 – 71 72 – 79 80 – 87 88 – 95 96 – 103 104 – 111 112 – 119 120 – 126 127 – 133 134 – 140 141 – 147 148 – 154 155 – 161 162 – 168 169 – 175 176 – 182 183 – 189 190 – 196 197 – 203	<u>GOBOWIEL RECHTS</u> OPEN GOBO 1 GOBO 2 GOBO 3 GOBO 4 GOBO 5 GOBO 6 GOBO 7 GOBO 8 GOBO 9 GOBO 10 GOBO 11 GOBO 12 GOBO 13 GOBO 14 GOBO 1 SHAKE GOBO 2 SHAKE GOBO 3 SHAKE GOBO 4 SHAKE GOBO 5 SHAKE GOBO 6 SHAKE GOBO 7 SHAKE GOBO 8 SHAKE GOBO 9 SHAKE GOBO 10 SHAKE GOBO 11 SHAKE GOBO 12 SHAKE

10	204 – 210 211 – 217 218 – 255	GOBO 13 SHAKE GOBO 14 SHAKE GOBO WIEL ROTATIE LANGZAAM – SNEL
11	0 – 31 32 – 79 80 – 127 128 – 135 136 – 143 144 – 151 152 – 159 160 – 167 168 – 175 176 – 183 184 – 191 192 – 199 200 – 207 208 – 215 216 – 223 224 – 231 232 – 239 240 – 247 248 – 255	<u>PRISMA LINKS/GOBO MACRO'S</u> OPEN FROST 8 FACET PRISMA MACRO 1 MACRO 2 MACRO 3 MACRO 4 MACRO 5 MACRO 6 MACRO 7 MACRO 8 MACRO 9 MACRO 10 MACRO 11 MACRO 12 MACRO 13 MACRO 14 MACRO 15 MACRO 16
12	0 – 127 128 – 189 190 – 193 194 – 255	PRISMA ROTATIE LINKS PRISMA INDEXERING PRISMA ROTATIE VOORUIT SNEL – LANGZAAM GEEN ROTATIE PRISMA ROTATIE ACHTERUIT LANGZAAM - SNEL
13	0 – 31 32 – 79 80 – 127 128 – 135 136 – 143 144 – 151 152 – 159 160 – 167 168 – 175 176 – 183 184 – 191 192 – 199 200 – 207 208 – 215 216 – 223 224 – 231 232 – 239 240 – 247 248 – 255	<u>PRISMA RECHTS/GOBO MACRO'S</u> OPEN FROST 8 FACET PRISMA MACRO 1 MACRO 2 MACRO 3 MACRO 4 MACRO 5 MACRO 6 MACRO 7 MACRO 8 MACRO 9 MACRO 10 MACRO 11 MACRO 12 MACRO 13 MACRO 14 MACRO 15 MACRO 16
14	0 – 127 128 – 189	PRISMA ROTATIE RECHTS PRISMA INDEXERING PRISMA ROTATIE VOORUIT SNEL – LANGZAAM

14	190 – 193 194 – 255	GEEN ROTATIE PRISMA ROTATIE ACHTERUIT LANGZAAM - SNEL
15	0 – 31 32 – 63 64 – 95 96 – 127 128 – 159 160 – 191 192 – 223 224 – 255	<u>SHUTTER & STROBE LINKS</u> SHUTTER GESLOTEN SHUTTER OPEN STROBING LANGZAAM – SNEL SHUTTER OPEN PULSE EFFECT IN SEQUENCES SHUTTER OPEN RANDOM STROBE LANGZAAM – SNEL SHUTTER OPEN
16	0 – 255	MASTER DIMMER LINKS 0% - 100%
17	0 – 225 226 – 235 236 – 245 246 – 255	<u>PAN/TILT BEWEGINGSSNELHEID</u> MAXIMALE – MINIMALE SNELHEID BLACK-OUT DOOR BEWEGING BLACK-OUT DOOR WISSELEN WIEL GEEN FUNCTIE
18	0 – 31 32 – 63 64 – 95 96 – 127 128 – 159 160 – 191 192 – 223 224 – 255	<u>SHUTTER & STROBE RECHTS</u> SHUTTER GESLOTEN SHUTTER OPEN STROBING LANGZAAM – SNEL SHUTTER OPEN PULSE EFFECT IN SEQUENCES SHUTTER OPEN RANDOM STROBE LANGZAAM – SNEL SHUTTER OPEN
19	0 – 255	<u>MASTER DIMMER RECHTS 0% - 100%</u>
20	0 – 79 80 – 159 160 – 255	<u>TILT LOCALISATIE MODEL SELECT</u> TWEЕ TILTS BEWEGING APART TWEЕ TILTS BEWEGING VOLLEDIG GEEN FUNCTIE
21	0 – 127 128 – 189 190 – 193 194 – 255	<u>DOORLOPENDE PAN ROTATIE</u> GEEN FUNCTIE ROTATIE VOORUIT SNEL – LANGZAAM GEEN FUNCTIE ROTATIE ACHTERUIT LANGZAAM - SNEL
22	0 – 127 128 – 189 190 – 193 194 – 255	<u>DOORLOPENDE ROTATIE TILT LINKS</u> GEEN FUNCTIE ROTATIE VOORUIT SNEL – LANGZAAM GEEN FUNCTIE ROTATIE ACHTERUIT LANGZAAM - SNEL
23	0 – 127 128 – 189 190 – 193 194 – 255	<u>DOORLOPENDE ROTATIE TILT RECHTS</u> GEEN FUNCTIE ROTATIE VOORUIT SNEL – LANGZAAM GEEN FUNCTIE ROTATIE ACHTERUIT LANGZAAM - SNEL
24	0 – 19 20 – 29 30 – 39 40 – 59 60 – 79 80 – 84	<u>LAMP ON/OFF, RESET & PROGRAMMA'S</u> KLEUREN WISSEL NORMAAL KLEUREN WISSEL OP IEDERE POSITIE KLEUR EN GOBO WISSEL OP IEDERE POSITIE LAMP AAN LAMP UIT ALLE MOTOREN RESET

24	85 – 87	SCAN MOTOR RESET
	88 – 90	KLEUREN MOTOR RESET
	91 – 93	GOBO MOTOR RESET
	94 – 96	SHUTTER/DIMMER MOTOR RESET
	97 – 99	ANDERE MOTOREN RESET
	100 – 119	INTERN PROGRAMMA 1
	120 – 139	INTERN PROGRAMMA 2
	140 – 159	INTERN PROGRAMMA 3
	160 – 179	INTERN PROGRAMMA 4
	180 – 199	INTERN PROGRAMMA 5
	200 – 219	INTERN PROGRAMMA 6
	220 – 239	INTERN PROGRAMMA 7
	240 – 255	SOUND ACTIVE PROGRAMMA

De hoek van de PAN beweging kan worden ingesteld tussen 540° en 630°. Zie pagina 21 voor het instellen van de hoek van de PAN beweging.

3 Sixty 2R

32-kanaals DMX kenmerken

Kanaal	Waarde	Functie
1	0 – 255	PAN beweging 8bit (540° of 630°)
2	0 – 255	PAN beweging Fine 16bit
3	0 – 255	TILT beweging LINKS 8bit
4	0 – 255	TILT beweging LINKS Fine 16bit
5	0 – 255	TILT beweging RECHTS 8bit
6	0 – 255	TILT beweging RECHTS Fine 16bit
7		<u>KLEURENWIEL LINKS</u>
	0 – 8	OPEN
	9 – 17	KLEUR 1
	18 – 26	KLEUR 2
	27 – 35	KLEUR 3
	36 – 44	KLEUR 4
	45 – 55	KLEUR 5
	54 – 62	KLEUR 6
	63 – 71	KLEUR 7
	72 – 80	KLEUR 8
	81 – 89	KLEUR 9
	90 – 98	KLEUR 10
	99 – 107	KLEUR 11
	108 – 116	KLEUR 12
117 – 127	KLEUR 13	
128 – 189	REGENBOOG EFFECT VOORUIT SNEL – LANGZAAM	
190 – 193	GEEN ROTATIE	
194 – 255	REGENBOOG EFFECT ACHTERUIT LANGZAAM – SNEL	
8	0 – 255	<u>KLEURENWIEL LINKS FINE</u>
		WISSEL KLEURENWIEL FINE
9		<u>KLEURENWIEL RECHTS</u>
	0 – 8	OPEN
	9 – 17	KLEUR 1
	18 – 26	KLEUR 2

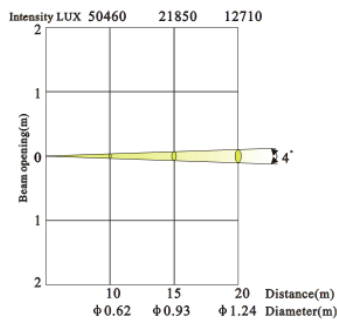
9	27 – 35 36 – 44 45 – 55 54 – 62 63 – 71 72 – 80 81 – 89 90 – 98 99 – 107 108 – 116 117 – 127 128 – 189 190 – 193 194 – 255	KLEUR 3 KLEUR 4 KLEUR 5 KLEUR 6 KLEUR 7 KLEUR 8 KLEUR 9 KLEUR 10 KLEUR 11 KLEUR 12 KLEUR 13 REGENBOOG EFFECT VOORUIT SNEL – LANGZAAM GEEN ROTATIE REGENBOOG EFFECT ACHTERUIT LANGZAAM – SNEL
10	0 – 255	<u>KLEURENWIEL RECHTS FINE</u> WISSEL KLEURENWIEL FINE
11	0 – 7 8 – 15 16 – 23 24 – 31 32 – 39 40 – 47 48 – 55 56 – 63 64 – 71 72 – 79 80 – 87 88 – 95 96 – 103 104 – 111 112 – 119 120 – 126 127 – 133 134 – 140 141 – 147 148 – 154 155 – 161 162 – 168 169 – 175 176 – 182 183 – 189 190 – 196 197 – 203 204 – 210 211 – 217 218 – 255	<u>GOBOWIEL LINKS</u> OPEN GOBO 1 GOBO 2 GOBO 3 GOBO 4 GOBO 5 GOBO 6 GOBO 7 GOBO 8 GOBO 9 GOBO 10 GOBO 11 GOBO 12 GOBO 13 GOBO 14 GOBO 1 SHAKE GOBO 2 SHAKE GOBO 3 SHAKE GOBO 4 SHAKE GOBO 5 SHAKE GOBO 6 SHAKE GOBO 7 SHAKE GOBO 8 SHAKE GOBO 9 SHAKE GOBO 10 SHAKE GOBO 11 SHAKE GOBO 12 SHAKE GOBO 13 SHAKE GOBO 14 SHAKE GOBO WIEL ROTATIE LANGZAAM – SNEL
12	0 – 255	<u>FIXED GOBO LINKS FINE INDEXERING</u>
13	0 – 7 8 – 15 16 – 23	<u>GOBOWIEL RECHTS</u> OPEN GOBO 1 GOBO 2

13	24 – 31 32 – 39 40 – 47 48 – 55 56 – 63 64 – 71 72 – 79 80 – 87 88 – 95 96 – 103 104 – 111 112 – 119 120 – 126 127 – 133 134 – 140 141 – 147 148 – 154 155 – 161 162 – 168 169 – 175 176 – 182 183 – 189 190 – 196 197 – 203 204 – 210 211 – 217 218 – 255	GOBO 3 GOBO 4 GOBO 5 GOBO 6 GOBO 7 GOBO 8 GOBO 9 GOBO 10 GOBO 11 GOBO 12 GOBO 13 GOBO 14 GOBO 1 SHAKE GOBO 2 SHAKE GOBO 3 SHAKE GOBO 4 SHAKE GOBO 5 SHAKE GOBO 6 SHAKE GOBO 7 SHAKE GOBO 8 SHAKE GOBO 9 SHAKE GOBO 10 SHAKE GOBO 11 SHAKE GOBO 12 SHAKE GOBO 13 SHAKE GOBO 14 SHAKE GOBO WIEL ROTATIE LANGZAAM – SNEL
14	0 – 255	<u>FIXED GOBO RECHTS FINE INDEXERING</u>
15	0 – 31 32 – 79 80 – 127 128 – 135 136 – 143 144 – 151 152 – 159 160 – 167 168 – 175 176 – 183 184 – 191 192 – 199 200 – 207 208 – 215 216 – 223 224 – 231 232 – 239 240 – 247 248 – 255	<u>PRISMA LINKS/GOBO MACRO'S</u> OPEN FROST 8 FACET PRISMA MACRO 1 MACRO 2 MACRO 3 MACRO 4 MACRO 5 MACRO 6 MACRO 7 MACRO 8 MACRO 9 MACRO 10 MACRO 11 MACRO 12 MACRO 13 MACRO 14 MACRO 15 MACRO 16
16	0 – 127 128 – 189 190 – 193 194 – 255	PRISMA ROTATIE LINKS PRISMA INDEXERING PRISMA ROTATIE VOORUIT SNEL – LANGZAAM GEEN ROTATIE PRISMA ROTATIE ACHTERUIT

16		LANGZAAM - SNEL
17	0 – 255	PRISMA ROTATIE LINKS INDEXERING
18	0 – 31 32 – 79 80 – 127 128 – 135 136 – 143 144 – 151 152 – 159 160 – 167 168 – 175 176 – 183 184 – 191 192 – 199 200 – 207 208 – 215 216 – 223 224 – 231 232 – 239 240 – 247 248 – 255	<u>PRISMA RECHTS/GOBO MACRO'S</u> OPEN FROST 8 FACET PRISMA MACRO 1 MACRO 2 MACRO 3 MACRO 4 MACRO 5 MACRO 6 MACRO 7 MACRO 8 MACRO 9 MACRO 10 MACRO 11 MACRO 12 MACRO 13 MACRO 14 MACRO 15 MACRO 16
19	0 – 127 128 – 189 190 – 193 194 – 255	PRISMA ROTATIE RECHTS PRISMA INDEXERING PRISMA ROTATIE VOORUIT SNEL – LANGZAAM GEEN ROTATIE PRISMA ROTATIE ACHTERUIT LANGZAAM - SNEL
20	0 – 255	PRISMA ROTATIE RECHTS INDEXERING
21	0 – 31 32 – 63 64 – 95 96 – 127 128 – 159 160 – 191 192 – 223 224 – 255	<u>SHUTTER & STROBE LINKS</u> SHUTTER GESLOTEN SHUTTER OPEN STROBING LANGZAAM – SNEL SHUTTER OPEN PULSE EFFECT IN SEQUENCES SHUTTER OPEN RANDOM STROBE LANGZAAM – SNEL SHUTTER OPEN
22	0 – 255	<u>MASTER DIMMER LINKS 0% – 100%</u>
23	0 – 255	FINE DIMMER INTENSITEIT LINKS
24	0 – 225 226 – 235 236 – 245 246 – 255	<u>PAN/TILT BEWEGINGSSNELHEID</u> MAXIMALE – MINIMALE SNELHEID BLACK-OUT DOOR BEWEGING BLACK-OUT DOOR WISSELEN WIEL GEEN FUNCTIE
25	0 – 31 32 – 63 64 – 95 96 – 127 128 – 159 160 – 191 192 – 223	<u>SHUTTER & STROBE RECHTS</u> SHUTTER GESLOTEN SHUTTER OPEN STROBING LANGZAAM – SNEL SHUTTER OPEN PULSE EFFECT IN SEQUENCES SHUTTER OPEN RANDOM STROBE LANGZAAM – SNEL

25	224 – 255	SHUTTER OPEN
26	0 – 255	<u>MASTER DIMMER RECHTS 0% - 100%</u>
27	0 – 255	<u>FINE DIMMER INTENSITEIT RECHTS</u>
28	0 – 79 80 – 159 160 – 255	<u>TILT LOCALISATIE MODEL SELECT</u> TWEЕ TILTS BEWEGING APART TWEЕ TILTS BEWEGING VOLLEDIG GEEN FUNCTIE
29	0 – 127 128 – 189 190 – 193 194 – 255	<u>DOORLOPENDE PAN ROTATIE</u> GEEN FUNCTIE ROTATIE VOORUIT SNEL – LANGZAAM GEEN FUNCTIE ROTATIE ACHTERUIT LANGZAAM - SNEL
30	0 – 127 128 – 189 190 – 193 194 – 255	<u>DOORLOPENDE ROTATIE TILT LINKS</u> GEEN FUNCTIE ROTATIE VOORUIT SNEL – LANGZAAM GEEN FUNCTIE ROTATIE ACHTERUIT LANGZAAM - SNEL
31	0 – 127 128 – 189 190 – 193 194 – 255	<u>DOORLOPENDE ROTATIE TILT RECHTS</u> GEEN FUNCTIE ROTATIE VOORUIT SNEL – LANGZAAM GEEN FUNCTIE ROTATIE ACHTERUIT LANGZAAM - SNEL
32	0 – 19 20 – 29 30 – 39 40 – 59 60 – 79 80 – 84 85 – 87 88 – 90 91 – 93 94 – 96 97 – 99 100 – 119 120 – 139 140 – 159 160 – 179 180 – 199 200 – 219 220 – 239 240 – 255	<u>LAMP ON/OFF, RESET & PROGRAMMA'S</u> KLEUREN WISSEL NORMAAL KLEUREN WISSEL OP IEDERE POSITIE KLEUR EN GOBO WISSEL OP IEDERE POSITIE LAMP AAN LAMP UIT ALLE MOTOREN RESET SCAN MOTOR RESET KLEUREN MOTOR RESET GOBO MOTOR RESET SHUTTER/DIMMER MOTOR RESET ANDERE MOTOREN RESET INTERN PROGRAMMA 1 INTERN PROGRAMMA 2 INTERN PROGRAMMA 3 INTERN PROGRAMMA 4 INTERN PROGRAMMA 5 INTERN PROGRAMMA 6 INTERN PROGRAMMA 7 SOUND ACTIVE PROGRAMMA

De hoek van de PAN beweging kan worden ingesteld tussen 540° en 630°. Zie pagina 21 voor het instellen van de hoek van de PAN beweging.



LET OP: Vervang de lamp of de zekering altijd door een gelijkwaardige nieuwe lamp of zekering, tenzij anders bepaald door een geautoriseerde American DJ technicus. Vervanging door een anders gespecificeerde lamp of zekering kan schade toebrengen aan het apparaat. De garantie komt hiermee te vervallen.

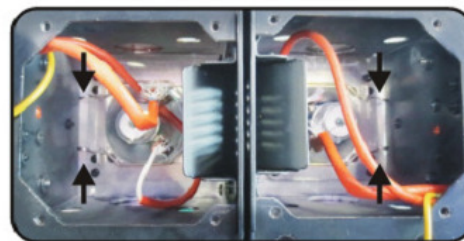
WAARSCHUWING: Indien lampen of zekeringen blijven doorbranden dient het apparaat niet meer gebruikt te worden. Het apparaat moet mogelijk ter reparatie worden aangeboden. Verder gebruik kan ernstige schade aan het apparaat toebrengen.

VERVANGEN LAMP: LET OP! Vervang de lamp NOOIT als het apparaat op de stroomvoorziening is aangesloten. Verbreek de stroomvoorziening en laat het apparaat voldoende afkoelen alvorens de lamp te vervangen. Het vervangen van de lamp is eenvoudig via het paneel op de achterzijde van de kop. Zie ook pagina 6 en 7 voor meer informatie over de gasontladingslamp.

1. Plaats het apparaat op een vlakke ondergrond en verwijder de vier met "A", "B" "C" en "D" gemarkeerde schroeven.
2. Verwijder de afdekplaat op de achterzijde van de kop om toegang te krijgen tot de lamp.
3. Verbreek voorzichtig de verbinding van de kabels met de lamp (Afb. A).
4. Verwijder de oude lamp voorzichtig door de clips aan de linkerkant (Afb. B) samen te knijpen en de lamp naar buiten te trekken.
5. Plaats de nieuwe lamp voorzichtig. Monteer in omgekeerde volgorde.



Afb. A



Afb. B

Vervangen zekering: Verwijder de stekker uit het stopcontact. De zekeringhouder bevindt onder de netspanningconnector. Draai de zekeringhouder voorzichtig los met een platte schroevendraaier. Verwijder de defecte zekering uit de zekeringhouder en vervang deze door een nieuwe zekering van de zelfde waarde. Plaats de nieuwe zekering terug in de zekeringhouder en draai deze met een platte schroevendraaier voorzichtig vast.

Schoonmaken apparaat: voor een optimaal lichteffect dient zowel de interne als de externe optische lens regelmatig gereinigd te worden en te worden ontdaan van aanslag ontstaan door nevel, rook en stof. De schoonmaakfrequentie is afhankelijk van de omgeving waarin het apparaat wordt gebruikt. Bij veelvuldig gebruik in een club adviseren we het apparaat maandelijks te reinigen. Regelmatig onderhoud garandeert een lange levensduur en een scherpe heldere output.

1. Gebruik normale glasreiniger en een zachte doek om de behuizing te reinigen.
2. Maak met een zachte borstel de ventilatieopeningen schoon.
3. Reinig de externe optiek iedere 20 dagen met glasreiniger en een zachte doek.
4. Reinig de interne optiek iedere 30-60 dagen met glasreiniger en een zachte doek.
5. Zorg dat alle onderdelen en de behuizing volledig droog zijn alvorens het apparaat weer op de netspanning aan te sluiten.

Apparaat doet niets:

1. Controleer of het apparaat correct op de netspanning is aangesloten.
2. Controleer vervolgens de externe zekering. De zekering is op het onderpaneel van het apparaat gemonteerd.
3. Controleer of de zekeringhouder compleet en juist is gemonteerd.
4. Verwijder de lamphouder en controleer of de lamp correct is gemonteerd. Het is mogelijk dat de lamp tijdens transport losraakt. Let op dat de lamp vast in de lampvoet is geduwd.

Apparaat reageert niet op geluid:

Het apparaat reageert alleen op lage frequenties. Zachte en hoge tonen activeren het apparaat niet, evenals zachtjes tikken tegen de microfoon.

Neem bij alle andere problemen contact op met uw American DJ® dealer.

MODEL:	3 SIXTY 2R
Voltage:	100~240V, 50/60Hz
Lamp:	2 x Philips® Platinum MSD 2R Discharge
Projectiehoek:	4 graden
Stroomverbruik:	400W totaal
Afmetingen:	428mm x 326mm x 473mm
Gewicht:	20,5kg
Zekering:	7A
Werkcyclus (Duty Cycle):	geen; apparaat kan continu, zonder tussenpauze, worden gebruikt
DMX:	21, 24 of 32 DMX kanalen
Gobo's:	15 + Spot
Kleuren:	14 + Wit
Sound Active:	ja
Bedrijfslocatie:	iedere gewenste veilige positie
Automatische netspanning instelling:	De 3 Sixty 2R is uitgevoerd met een elektronische ballast die zich automatisch instelt op de juiste netspanning wanneer het apparaat op de netspanning wordt aangesloten.
ATTENTIE:	Specificaties en aanpassingen in het ontwerp van het apparaat onder voorbehoud

ROHS - Een belangrijke bijdrage tot behoud van ons milieu

Het Europees Parlement heeft een aantal richtlijnen opgesteld waarin het gebruik van gevaarlijke stoffen wordt verboden of verminderd. Deze regeling, genaamd ROHS, is een veel besproken thema in de elektronica branche.

Er worden o.a. een zestal stoffen verboden:

Lood (Pb), kwikzilver (Hg), zeswaardig chroom (CR VI), cadmium (Cd), broomhoudende vlamvertragers (PBB en PBDE).

Deze richtlijnen gelden voor alle elektrische en elektronische apparatuur, kortom alle elektrische apparaten die we thuis of op het werk gebruiken.

Als fabrikant van de apparaten met de merknamen AMERICAN AUDIO, AMERICAN DJ en ELATION professional zijn wij verplicht ons aan deze richtlijnen te houden. Reeds 2 jaar voor het ingaan van de ROHS richtlijnen zijn wij gestart met het zoeken naar alternatieve, milieu vriendelijke materialen en productieprocessen. Ruim voor de ingangsdatum van de ROHS richtlijnen werden al onze apparaten volgens de normen van het Europees Parlement geproduceerd. Door regelmatige controles en materiaaltests vergewissen we ons dat de toegepaste onderdelen steeds aan de richtlijnen voldoen en dat de producten zo vriendelijk mogelijk worden geproduceerd.

De ROHS regeling is een belangrijke stap voor het behoud van ons milieu. Wij als fabrikant voelen ons verantwoordelijk om hieraan ons deel bij te dragen.

WEEE - Afvoeren en recyclen van elektrische en elektronische apparatuur

Jaarlijks worden er wereldwijd duizenden tonnen milieuverontreinigende elektronicaonderdelen op de vuilstortplaatsen gedumpt. Om een verantwoord afvoeren en recyclen van elektronische onderdelen te garanderen heeft het Europees Parlement de WEEE (Waste of Electrical and Electronical Equipment) richtlijnen opgesteld.

Als fabrikant zijn wij bij de Nederlandse stichting NVMP aangesloten onder aansluitnummer 1312. Deze vereniging regelt de inzameling en verwerking van elektrische apparaten, die betaald wordt uit een verwijderingsbijdrage.

Net als de eerder genoemde ROHS is de WEEE een belangrijke bijdrage tot behoud van het milieu en werken wij graag mee om de natuur door deze manier van recyclen te ontlasten.

Neem voor vragen of suggesties contact op met: info@americandj.eu.

Follow Us On:



facebook.com/americandj
twitter.com/americandj
youtube.com/adjlighting

A.D.J. Supply Europe B.V.
Junostraat 2
6468 EW Kerkrade
The Netherlands
www.americandj.eu